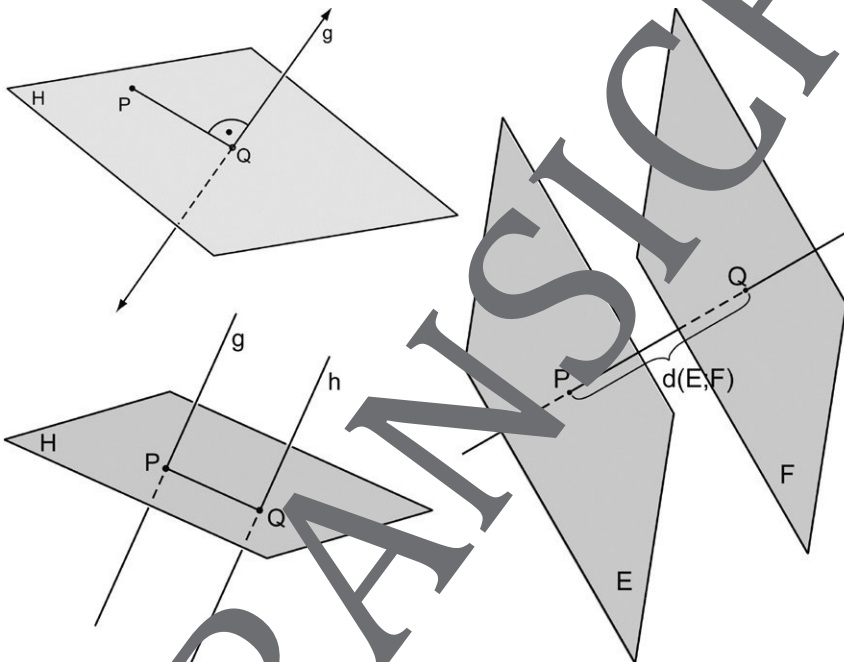


Abstandsberechnungen

von Carlo Vöst



© Grafiken: Carlo Vöst

Abstandsberechnungen von geometrischen Objekten wie Punkt, Gerade und Ebene sind immer wieder ein wichtiges Thema in der Analytischen Geometrie. Es gibt hierzu Standardverfahren, aber auch Tricks, welche die Berechnung oft sehr vereinfachen.

Abstandsberechnungen

Oberstufe (grundlegend)

von Carlo Vöst

M 1 Theorie	1
M 2 Aufgaben	13
M 3 Klassenarbeit	15
Lösungen	16

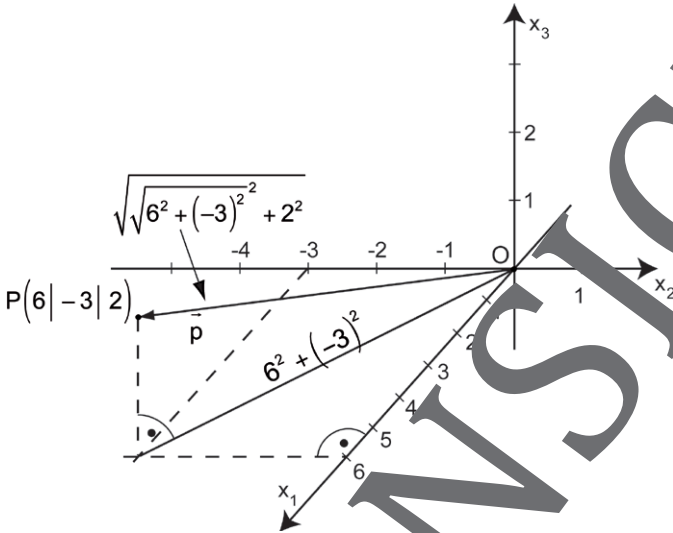
Die Schüler und Schülerinnen lernen:

Abstandsberechnungen in der Analytischen Geometrie durchzuführen. Der Beitrag ist für die Lernenden zum Selbststudium gedacht oder auch als Hilfe zur Vorbereitung auf eine Klassenarbeit. Es werden folgende Abstandprobleme behandelt: Abstand Ursprung–Punkt, Abstand Punkt–Punkt, Abstand Punkt–Gerade, Abstand paralleler Geraden, Abstand Punkt–Ebene, Abstand paralleler Ebenen und Abstand windschiefer Geraden. Nach dem Theorieteil finden die Jugendlichen eine Fülle von Aufgaben zum Einüben des besprochenen Stoffs. Am Ende des Beitrags steht eine Klassenarbeit, bei der die Jugendlichen das Erlernete testen. Immer wieder wird auf die gewinnbringende Benutzung eines CAS-Rechners hingewiesen.

Theorie

M1

Abstand Ursprung-Punkt



© RAABE 2022

Den Abstand $|\overline{OP}|$ des Ursprungs O zu einem beliebigen Punkt P kann man, weil die Koordinatenachsen jeweils senkrecht zueinander stehen) durch doppelte Anwendung des „Pythagoras“ berechnen (siehe Abbildung).

Diesen Abstand $|\overline{OP}| = |\vec{p}| = p$ bezeichnet man auch als Betrag des (Orts-)Vektors \vec{p} .

Beispiel

Gesucht ist der Abstand $|\overline{OP}|$ des Punktes $P(6 | -3 | 2)$ zum Ursprung $O(0|0|0)$.



$$|\overline{OP}| = |\vec{p}| = p = \sqrt{\sqrt{6^2 + (-3)^2}^2 + 2^2} = \sqrt{36 + 9 + 4} = \sqrt{49} = 7$$

CAS-Eingabe: `norm([6;-3;2])`

Abstand Punkt-Gerade

Beispiel:

Gegeben:

$$P(-2|1|6); g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 8 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix};$$

entweder:

Hilfsebene H mit: $H \perp g \wedge P \in H$:

Der Richtungsvektor von g ist ein Normalenvektor der Ebene H, daher gilt:

$$H: 2x_1 + x_2 - x_3 + C = 0 \text{ und weil}$$

$$P(-2|1|6) \in H \text{ ist:}$$

$$2 \cdot (-2) + 1 - 6 + C = 0$$

$$-4 - 5 = -C$$

$$C = 9$$

$$H: 2x_1 + x_2 - x_3 + 9 = 0;$$

$$\{Q\} = H \cap g:$$

Gerade g in Ebene H einsetzen

$$2(8 + 2\lambda) + (2 + \lambda) - (-3 - \lambda) + 9 = 0$$

$$\Leftrightarrow 16 + 4\lambda + 2 + \lambda + 3 + \lambda + 9 = 0$$

$$\Leftrightarrow 6\lambda = -30 \Leftrightarrow \lambda = -5$$

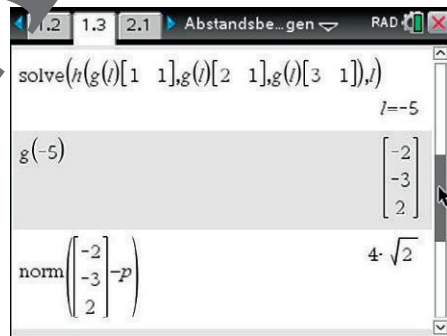
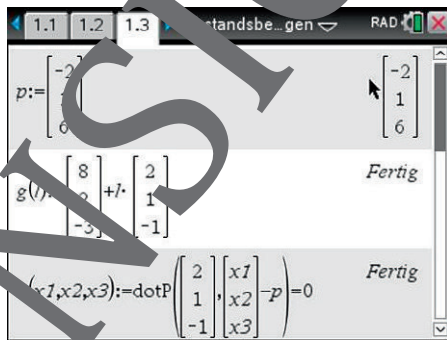
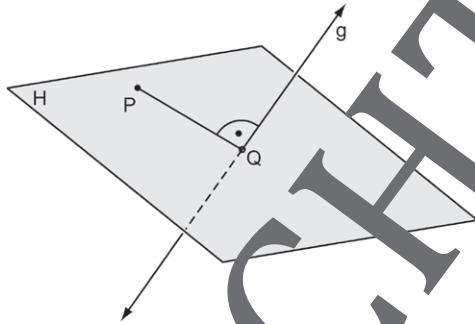
in Gerade g einsetzen:

$$\vec{q} = \begin{pmatrix} 8 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix} - 5 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ -3 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow Q(-2|-3|2)$$

$$d(P;g) = |\overline{PQ}|$$

$$= \sqrt{(-2 - (-2))^2 + (-3 - 1)^2 + (2 - 6)^2} \\ = \sqrt{16 + 16} = \sqrt{32} = 4\sqrt{2}$$



Sie wollen mehr für Ihr Fach?

Bekommen Sie: Ganz einfach zum Download im RAABE Webshop.



Über 5.000 Unterrichtseinheiten
sofort zum Download verfügbar



Webinare und Videos
für Ihre fachliche und
persönliche Weiterbildung



Attraktive Vergünstigungen
für Referendar:innen mit
bis zu 15% Rabatt



Käuferschutz
mit Trusted Shops



Jetzt entdecken:
www.raabe.de