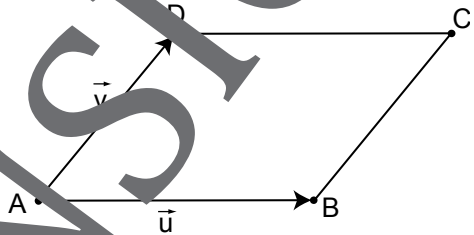


UNTERRICHTS MATERIALIEN

Analytische Geometrie Sek. II



Vom Parallelogramm zum Quadrat

Räumliches Vorstellungsvermögen trainieren

Impressum

RAABE UNTERRICHTS-MATERIALIEN Analytische Geometrie Sek II

Das Werk, einschließlich seiner Teile, ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung ist ohne Zustimmung des Verlages unzulässig und strafbar. Dies gilt insbesondere für die elektronische oder sonstige Vervielfältigung, Übersetzung, Verbreitung und öffentliche Zugänglichmachung.

Für jedes Material wurden Fremdrechte recherchiert und angefragt. Sollten dennoch an einzelnen Materialien weitere Rechte bestehen, bitten wir um Benachrichtigung.

Dr. Josef Raabe Verlags-GmbH
Ein Unternehmen der raabe-Gruppe
Rotebühlstraße 77
70178 Stuttgart
Telefon +49 711 62900
Fax +49 711 6290-60
schule@raabe.de
www.raabe.de

Redaktion: Susanna Orth

Satz: Kaiser MEDIA GmbH & Co. KG, Fritz-Erler-Straße 25, 76133 Karlsruhe

Illustrationen: Carlo Vöst, Mona Hitzenauer

Bruckenkarte Titel: Carlo Vöst

Lektorat: Mona Hitzenauer

Vom Parallelogramm zum Quadrat

Zwei beliebige Vektoren \vec{a} und \vec{b} bestimmen im \mathbb{R}^3 immer ein Parallelogramm (Viereck, bei dem je zwei gegenüberliegende Seiten parallel sind). Um im Raum eine eindeutige Lage zu bekommen, muss aber ein Eckpunkt fest vorgegeben sein.

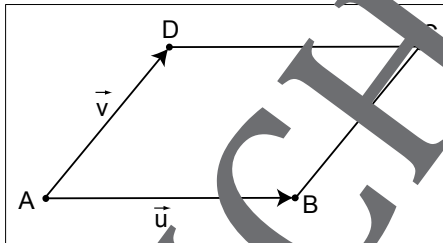


Abb. 1

Flächenberechnung eines Parallelogramms

Satz: Es gilt: $|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin \sphericalangle(\vec{a}, \vec{b})$

Beweis

1. Fall: $\vec{a} = \vec{0}$ oder $\vec{b} = \vec{0}$, dann ist $\vec{0} \times \vec{b} = \vec{0}$ oder $\vec{a} \times \vec{0} = \vec{0}$, also ergibt sich auf der linken wie auf der rechten Seite der Wert 0.

2. Fall: $\vec{a} \neq \vec{0}$ und $\vec{b} \neq \vec{0}$:

$$|\vec{a} \times \vec{b}|^2 = \begin{pmatrix} a_2 b_3 - a_3 b_2 \\ a_3 b_1 - a_1 b_3 \\ a_1 b_2 - a_2 b_1 \end{pmatrix}^2 = (a_2 b_3 - a_3 b_2)^2 + (a_3 b_1 - a_1 b_3)^2 + (a_1 b_2 - a_2 b_1)^2$$

$$= a_2^2 b_3^2 - 2a_2 b_3 a_3 b_2 + a_3^2 b_2^2 + a_3^2 b_1^2 - 2a_3 b_1 a_1 b_3 + a_1^2 b_3^2 + a_1^2 b_2^2 - 2a_1 b_2 a_2 b_1 + a_2^2 b_1^2$$

$$|\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 (\sin \sphericalangle(\vec{a}, \vec{b}))^2 = |\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 \cdot (1 - \cos^2 \sphericalangle(\vec{a}, \vec{b})) = |\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 - |\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 \frac{(\vec{a} \cdot \vec{b})^2}{|\vec{a}|^2 \cdot |\vec{b}|^2}$$

$$= (a_1^2 + a_2^2 + a_3^2)(b_1^2 + b_2^2 + b_3^2) - (a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3)^2$$

$$= (a_1^2 b_1^2 + a_1^2 b_2^2 + a_1^2 b_3^2 + a_2^2 b_1^2 + a_2^2 b_2^2 + a_2^2 b_3^2 + a_3^2 b_1^2 + a_3^2 b_2^2 + a_3^2 b_3^2) - (a_1^2 b_1^2 + a_2^2 b_1^2 + a_3^2 b_1^2 + 2a_1 b_1 a_2 b_2 + 2a_1 b_1 a_3 b_3 + 2a_2 b_2 a_3 b_3) = (*)$$

Aufgaben

1. Gegeben ist der Punkt $A(3 \mid -3 \mid 4)$ und die Vektoren:

$$\vec{u} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \text{ und } \vec{v} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

Durch diese Angaben wird eindeutig ein Parallelogramm ABCD bestimmt, indem man den Anfangspunkt der Vektoren in A wählt. Berechnen Sie die Koordinaten der Punkte B, C und D.

2. Gegeben sind die Punkte $A(3 \mid -1 \mid 0)$, $B(1 \mid 2 \mid 2)$ und $C(1 \mid 0 \mid -2)$. Ergänzen Sie das Dreieck ABC durch einen vierten Punkt D so, dass ein Parallelogramm entsteht.

Hinweis: Es gibt für die Lage des Punktes D verschiedene Möglichkeiten.

3. Gegeben sind die Punkte $A(-6 \mid -4 \mid 1)$, $B(7 \mid 8 \mid 17)$ und

$C(7 \mid -16 \mid -15)$. Bestimmen Sie einen Punkt D so, dass das Viereck ACDB eine Raute ist und berechnen Sie den Abstand h paralleler Rautenseiten.

4. Gegeben sind die Punkte $A(2 \mid 1 \mid -3)$, $B(4 \mid -1 \mid -2)$ und $C(3 \mid 3 \mid -1)$.

Zeigen Sie, dass das Dreieck ABC gleichschenkelig-rechtwinklig ist und bestimmen Sie die Koordinaten des Punktes D so, dass das Viereck BDCA ein Quadrat ist.

Kompetenzprofil

- Niveau: grundlegend
- Fachlicher Bezug: Analytische Geometrie
- Kommunikation: Lösungsansätze diskutieren, Ergebnisse reflektieren
- Problemlösen: Beweis führen, vernetztes Denken
- Modellierung: räumliche Vorstellung, Modell entwickeln
- Medien: CAS-Rechner
- Methode: Einzelarbeit, Lehrervortrag
- Inhalt in Stichworten: Parallelogramm, Raute, Quadrat aus Sicht der Analytischen Geometrie

Autor: Carlo Vöst

Lösung

$$1. \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 3 \\ -3 \\ 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 7 \end{pmatrix}$$

$$\vec{c} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 7 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ 6 \end{pmatrix}$$

$$\vec{d} = \begin{pmatrix} 3 \\ -3 \\ 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ -3 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Als sind die Eckpunkte des Parallelogramms:

$$A(3 | -3 | 4)$$

$$B(2 | -1 | 7)$$

$$C(4 | -1 | 6)$$

$$D(5 | -3 | 3)$$

2. Prinzipiell gibt es hier 3 verschiedene (gleichwertige) Lösungsmöglichkeiten für mögliche Parallelogramme, wie die Abbildung zeigt.

$$\vec{d}_1 = \vec{a} + (\vec{b} - \vec{c})$$

$$= \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$\vec{d}_2 = \vec{b} + (\vec{c} - \vec{a})$$

$$= \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} + \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{d}_3 = \vec{a} + (\vec{c} - \vec{b}) = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} -3 \\ -3 \\ -4 \end{pmatrix}$$

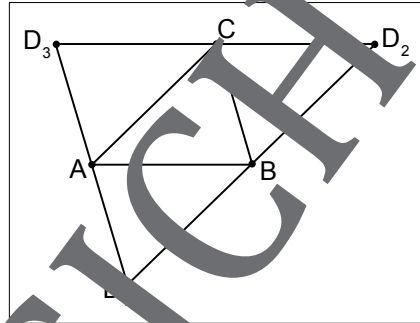


Abb. 4

3. $\overline{AB} = \sqrt{(7+8)^2 + (8+4)^2 + (17-1)^2} = 25$

$$\overline{AC} = \sqrt{(7+8)^2 + (-16+4)^2 + (-1-1)^2} = 25$$

$$\Rightarrow \vec{d} = \vec{b} + (\vec{c} - \vec{a})$$

$$= \begin{pmatrix} 7 \\ 8 \\ 17 \end{pmatrix} + \left(\begin{pmatrix} 7 \\ -16 \\ -1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 7 \\ 8 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 22 \\ -4 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$D \quad \begin{pmatrix} 22 \\ -4 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$F_{\text{Raute}} = \overline{AB} \cdot h \Leftrightarrow h = \frac{F_{\text{Raute ACDB}}}{\overline{AB}}$$

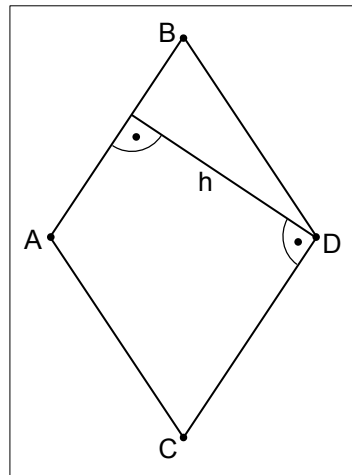


Abb. 5