

B.III.4

Algorithmen – Methodik & Didaktik

Methodenkarte: Agile Methode Scrum

Ein Beitrag von Johann-Georg Vogelhuber



Diese Methodenkarte stellt ausgewählte Elemente, wie das *Kanban-Board*, die *Standup Meetings* oder das *eXtreme Programming* des Vorgehensmodells Scrum aus dem agilen Projektmanagement bzw. der agilen Softwareentwicklung vor. *Greenfoot* wird als Beispiel einer Entwicklungsumgebung zur Umsetzung agiler Programmierungen vorgeschlagen und Beispiele agiler Softwareentwicklungsprojekte genannt. Nutzen Sie die Methodenkarte als Übersicht zur agilen Methode Scrum für die Vorbereitung Ihres Unterrichts – auch für die Schülerhand!

METHODIK & DIDAKTIK

Klassenstufe: 8-10 + Sek. II

Thematische Bereiche: Scrum, agiles Projektmanagement, agile Softwareentwicklung, *Kanban-Board*, *Standup Meetings*, *eXtreme Programming*, *Greenfoot*

Kompetenzbereiche: Implementieren, Analysieren und Reflektieren, Kooperieren und Kommunizieren

Methodischer Ansatz: Scrum



AGILE METHODE SCRUM

Organisation iterativer Programmierprozesse in kooperativer Bearbeitung.

Werkzeuge

- Kanban-/Project Board
- Standup Meetings
- eXtreme Programming

Schritt-für-Schritt den Programmierunterricht mit Scrum strukturieren

1

Kanban-/Project Board:

- Zentraler Informations- und Organisationsort des Projekts
 - Visualisierung von Zielen und Status der aktuellen Iteration mithilfe von Karten mit prägnanter Formulierung, z. B. als Padlet
 - Drei Bereiche : 1. Vorrat der User Stories (Storycards) mit Tasks, 2. Tasks in Bearbeitung, 3. abgeschlossene Tasks und User Stories
1. Zu Beginn sind alle Karten links, 2. sobald Lernende eine Aufgabe bearbeiten, wird die Karte in die Mitte verschoben und mit dem Namenskürzel versehen, 3. sobald Task final bearbeitet, wird Karte nach rechts verschoben

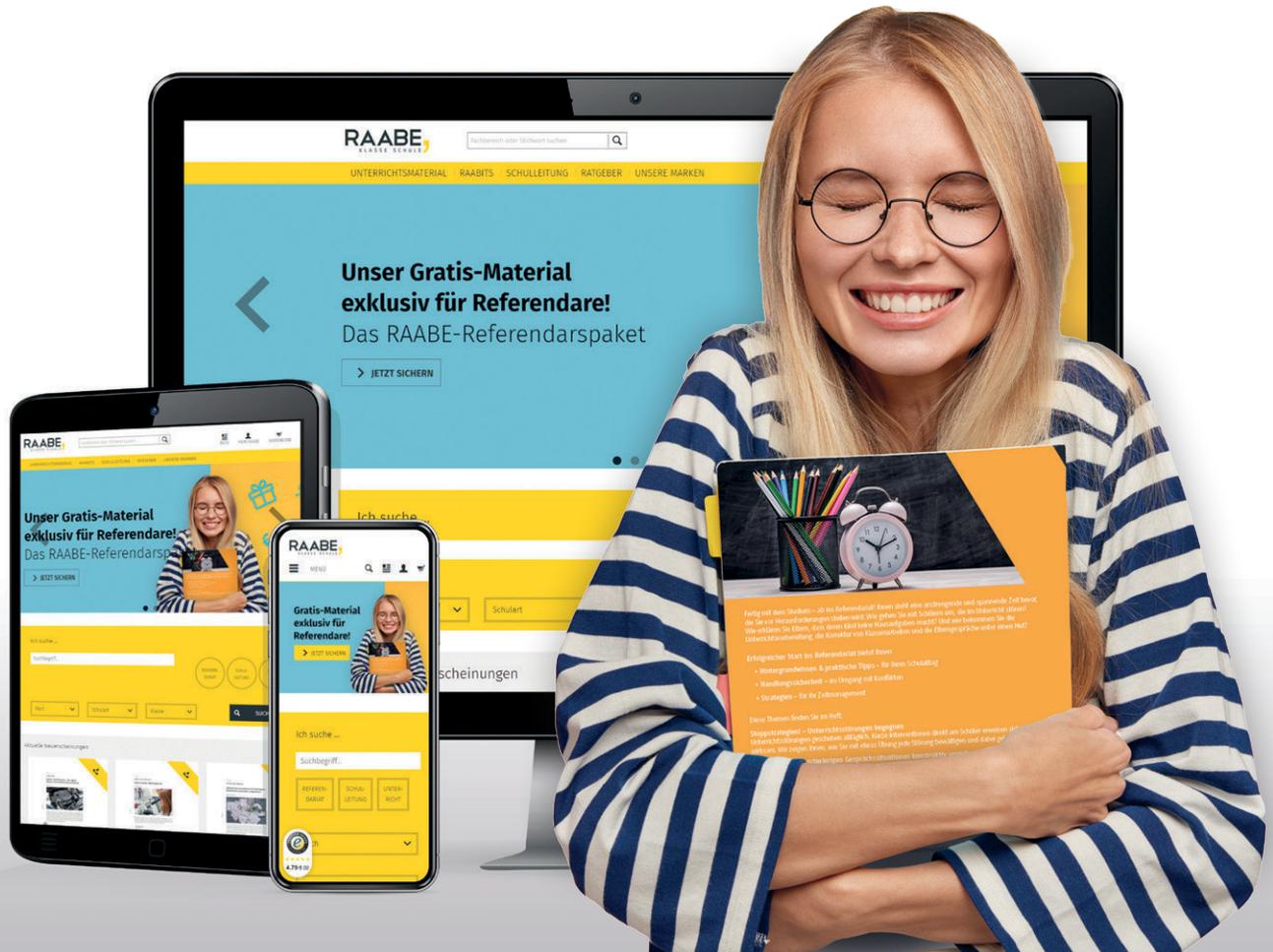
2

Standup Meetings:

- Finden regelmäßig zu Beginn der Unterrichtsstunde am Kanban-/Project Board statt
- Besprechung organisatorischer Aspekte der Projektdurchführung sowie zum Stand einzelner Tasks, Probleme sowie Tagesziele
- Reihenweise beantworten alle Lernenden die folgenden Fragen: Was habe ich seit dem letzten Mal getan? Was erledige ich heute? Welche Probleme hatte ich oder sehe ich auf mich zukommen?

Sie wollen mehr für Ihr Fach?

Bekommen Sie: Ganz einfach zum Download im RAABE Webshop.



Über 5.000 Unterrichtseinheiten
sofort zum Download verfügbar



Webinare und Videos
für Ihre fachliche und
persönliche Weiterbildung



Attraktive Vergünstigungen
für Referendar:innen
mit bis zu 15% Rabatt



Käuferschutz
mit Trusted Shops



Jetzt entdecken:
www.raabe.de