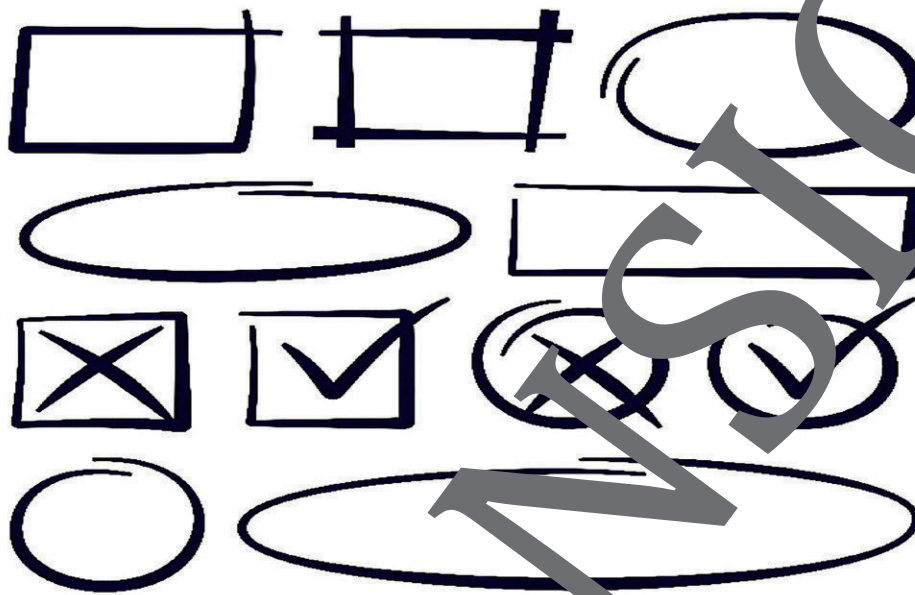


B.I.16

Algorithmen – Unterrichtseinheit

Objektformatierungen – kreative Computerarbeit im Textverarbeitungsprogramm

Ein Beitrag von Frank Wachenbrunner



© flo/DigitalVision Vectors

Ob Formen bearbeiten, Objekte aus Formen bilden oder ein Regespiel lösen – in dieser Unterrichtseinheit erlernen Ihre Schülerinnen und Schüler wichtige Fähigkeiten rund um Objektformatierungen in einem Textverarbeitungsprogramm. Diese Objekte werden stets anwendungsorientiert gestaltet, so bauen die Jugendlichen etwa Häuser, Schiffe, Karawagen und Flugzeuge. Stellen Sie Ihrer Klasse einleuchtende Schritt-für-Schritt-Anleitungen für die Dokumentgestaltung zur Verfügung und lassen Sie sie den Umgang mit dem PC anhand innovativ gestalteter Arbeitsblätter trainieren. Im Sinne der Differenzierung steht auf jedem Arbeitsblatt eine Zusatzaufgabe zur Verfügung.

KOMPETENZPROFIL – UNTERRICHTSEINHEIT



Klassenstufe: 5–8

Dauer: 2–4 Unterrichtsstunden

Lernziele: Die Lernenden ... 1. bearbeiten, verändern und passen vorgegebene Formen in einem Textverarbeitungsprogramm an, 2. erstellen eigenständig anwendungsbezogene Objekte, 3. wenden die wesentlichen Layoutoptionen eines Textverarbeitungsprogramms sicher an.

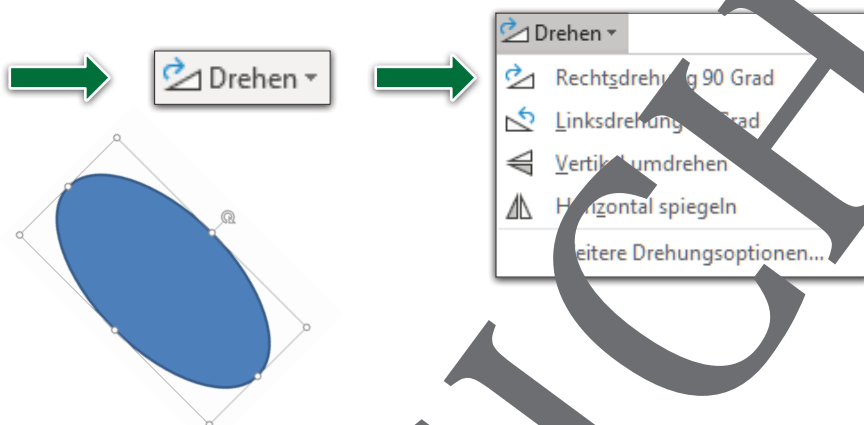
Thematische Bereiche: Objektformatierung, Layout, Textverarbeitungsprogramm, Word

Kompetenzbereiche: Modellieren, Implementieren, Darstellen und Interpretieren

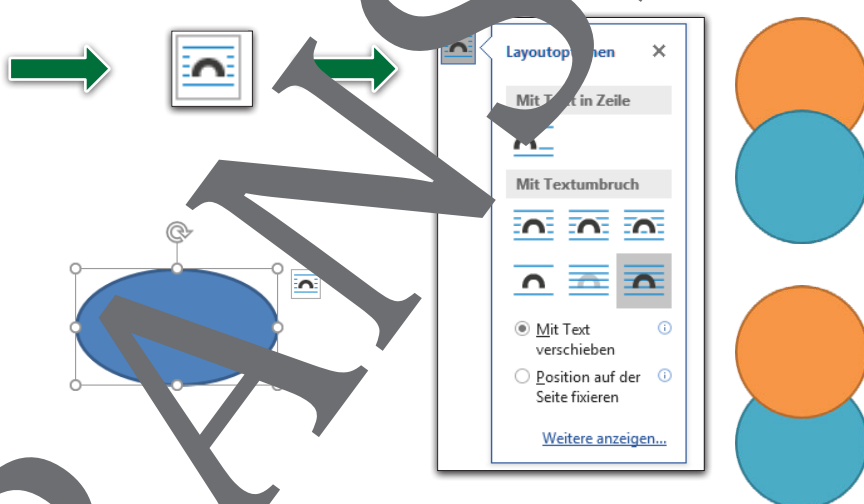
Formen bearbeiten (2)

OBJEKT-
FORMATIERUNGEN

Eine äußerst praktische Einstellung ist die Option „Drehen“. Hier lässt sich eine Vorauswahl treffen oder der Drehwinkel selbst bestimmen.



Hast du eine Form aufgezogen oder klickst eine vorhandene Form an, so erscheint rechts davon ein Symbol zur schnellen Formatierung des Umbruchs. Hier entscheidest du, wie sich die Form zu anderen Formen oder dem Text verhalten soll. Beispielsweise steht sie vor einer Form oder hinter einer Form.



Hier eine kleine Vorübung für das nächste Kapitel, bei denen du Objekte nach Vorgaben erstellst.

A

Plaziere auf einem Dokument wenige Formen und formatiere sie wie folgt:

- Füllfarbe und Konturfarbe ändern
- Linienbreite der Kontur einstellen
- Formen über- und untereinander platzieren
- Formgröße millimetergenau einstellen
- Farbverlauf der Formen bestimmen
- Formeffekte bewusst anwenden
- Mehrere Formen an einer Kante ausrichten

Formen sind Objekte, die sich entweder über die rechte Maustaste, die Schnellformatierung oder das passende Register formatieren lassen. Wähle die für dich schnellste Variante.

!



Objekte aus Formen – Rennwagen

OBJEKTE
AUS FORMEN



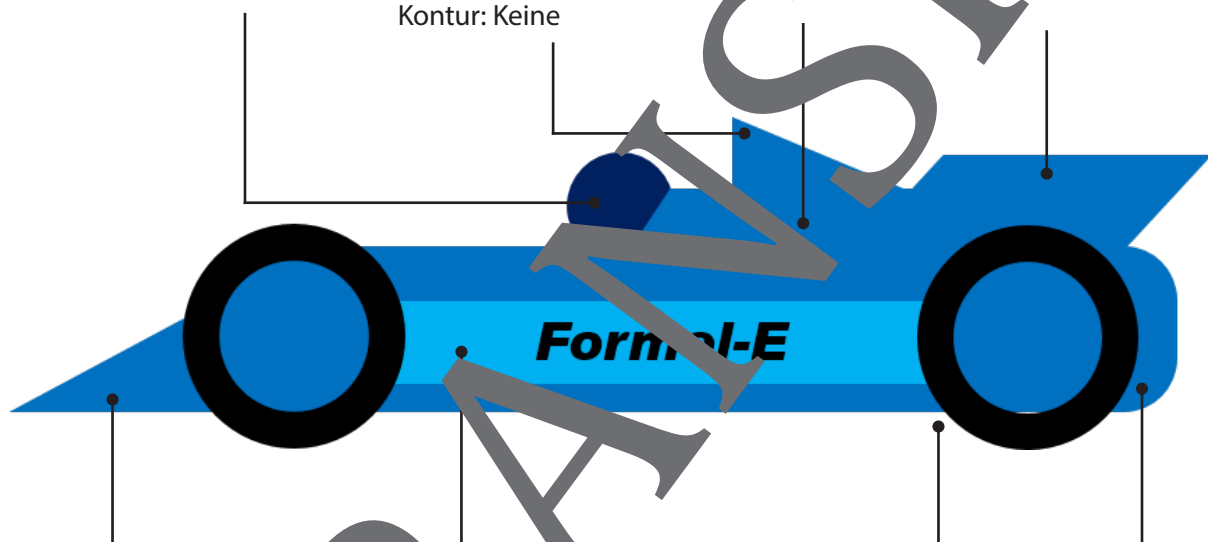
Erstelle aus Formen diesen Formel-E-Rennwagen. Achte auf die Angaben zu Farbe und Größe der Formen. Wenn du schon Erfahrung in der Formatierung von Formen hast, so setze dir ein Zeitlimit von 6 Minuten.

Form: Ellipse
Farbe: Dunkelblau
Größe: 1,3 x 1,3 cm
Kontur: Keine

Form: Dreieck, rechtwinklig
Farbe: Blau
Größe: 2,3 x 1 cm
Kontur: Keine

Form: Trapez
Farbe: Blau
Größe: 4 x 0,7 cm
Kontur: Keine

Form: Parallelogramm
Farbe: Blau
Größe: 4,3 x 1,1 cm
Kontur: Keine



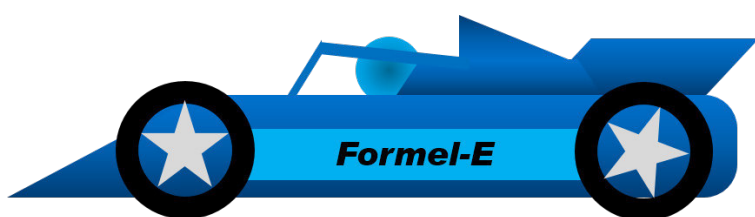
Form: Dreieck, rechtwinklig
Farbe: Blau
Größe: 3,4 x 1,8 cm
Kontur: Keine

Form: Rechteck
Farbe: Schwarz
Größe: 6,8 x 1 cm
Kontur: Keine
Text: Black, 18 pt

Form: Kreis, nicht ausgefüllt
Anzahl: 2
Farbe: Schwarz
Größe: 2,7 x 2,7 cm
Kontur: Keine

Form: Rechteck, abgerundete Ecken
Farbe: Blau
Größe: 11,5 x 2 cm
Kontur: Keine

Aufgabe: Füge deinem Rennwagen weitere Features hinzu: Felgen, Fahrverläufe, einen Schutzbügel für den Fahrer, ein Stück der Rennstrecke und einen zweiten Rennwagen.



Sie wollen mehr für Ihr Fach?

Bekommen Sie: Ganz einfach zum Download im RAABE Webshop.



Über 5.000 Unterrichtseinheiten
sofort zum Download verfügbar



Webinare und Videos
für Ihre fachliche und
persönliche Weiterbildung



Attraktive Vergünstigungen
für Referendar:innen
mit bis zu 15% Rabatt



Käuferschutz
mit Trusted Shops



Jetzt entdecken:
www.raabe.de