

Lernerfolgskontrolle: Informatiksysteme & objektorientierte Programmierung

Ein Beitrag von Wiebke Arps



© Dimitri Otis/DigitalVision

In dieser interaktiven PowerPoint-Lernerfolgskontrolle trainieren die Schülerinnen und Schüler anhand eines Multiple-Choice-Quiz Ihre Kenntnisse zum Thema Computersysteme, Hardware, Software, Computernetzwerke, Verfahren zur Datenverwaltung und -verarbeitung, Handlungsanweisungen, die Algorithmusdefinition, algorithmische Grundbausteine, die Begriffe Klasse-Objekt-Attribut-Methode sowie das Grundvorgehen bei objektorientierter Programmierung.

KOMPETENZPROFIL

Klassenstufe:

Dauer: 1 Unterrichtsstunde

Lernziele: Die Lernenden trainieren ... 1. Kenntnisse zu Computersystemen, Hardware, Software und Computernetzwerken, 2. Verfahren zur Datenverwaltung und -verarbeitung, 3. Kenntnisse zur Codierung und Datenkompression, 4. die Begriffe Klasse-Objekt-Attribut-Methode, 5. das Grundvorgehen bei objektorientierter Programmierung.

Thematische Bereiche: Computer und Netzwerke, Hardware, Software, Algorithmen, objektorientierte Programmierung



Frage 3 – Mensch & Computer

Was bedeutet die Abkürzung EVA?

E = Elektronische
V = Video
A = Anzeige

E = Eingabe
V = Verarbeitung
A = Ausgabe

EVA beschreibt den grundsätzlichen Ablauf einer Datenverarbeitung.



© RAABE 2021

9

Frage 4 – Mensch & Computer

Welche Computerkomponente entspricht dem Kurzzeitgedächtnis beim Menschen?

Festplatte

Arbeitsspeicher RAM

Prozessor



© RAABE 2021

10

Sie wollen mehr für Ihr Fach?

Bekommen Sie: Ganz einfach zum Download im RAABE Webshop.



Über 5.000 Unterrichtseinheiten
sofort zum Download verfügbar



Webinare und Videos
für Ihre fachliche und
persönliche Weiterbildung



Attraktive Vergünstigungen
für Referendar:innen
mit bis zu 15% Rabatt



Käuferschutz
mit Trusted Shops



Jetzt entdecken:
www.raabe.de