

Inhaltsverzeichnis

1. Escape Games im Unterricht	3
2. Minuten Escapes – ein Überblick	6
3. Fazit	10
M 1 Planungsvorlage Minuten Escape	11

VORANSICHT

1. Escape Games im Unterricht

1.1 Escape Games im Unterricht – Alles nur Spielerei?

Natürlich ist diese Frage berechtigt und wurde mir auch schon häufig gestellt. Werfen wir also kurz einen Blick auf die Fertigkeiten, die allgemein bei Escape/Exit Games angewendet werden müssen. In den meisten Fällen geht es darum, innerhalb einer Rahmengeschichte Probleme zu erkennen und Lösungsstrategien zu entwickeln. Dabei wendet man sein Vorwissen an, erschließt sich neue Informationen, löst motivierende Rätsel und bewältigt praktische Aufgaben. Kommunikation und gegenseitige Absprachen sind ebenfalls wichtig; es ist also auch Teamarbeit gefragt. Das Konzept ist doch irgendwie bekannt vor. Alle genannten Aspekte finden sich unter den Kennzeichen eines modernen, kontext- und kompetenzorientierten Unterrichts wieder. Escape Games im Unterricht oder „Classroom Escapes“ sind also definitiv nicht nur Spielerei, sofern ihnen didaktisch-methodische Überlegungen zugrunde liegen. Schauen wir uns nun einmal an, was Sie als Lehrkraft für einen gelungenen Classroom Escape brauchen.

1.2 Die Basiszutaten für einen Classroom Escape

Classroom Escapes gibt es in vielen verschiedenen Formaten. Von aufwendigen 60-Minuten-Life Escapes mit einer Vielzahl von Schlössern und praktischen Gimmicks über kleine Escape Stories für Zwischendurch bis hin zu rein digitalen Escapes. Alle Formate haben jedoch vier grundlegende Elemente.

Der Fachinhalt

In jedem Classroom Escape geht es darum, dass die Schülerinnen und Schüler ihr Fachwissen und ihre Fachkompetenzen anwenden, um bestimmte Aufgaben zu lösen. Je nach Rätselaufgabe ist es mehr oder weniger offensichtlich, welches Fachwissen benötigt wird. Grundlage für die Gestaltung dieser Aufgaben ist der Lehrplan des jeweiligen Faches und die darin beschriebenen Kompetenzen. Auch bei den Classroom Escapes beginnen die didaktischen Überlegungen also beim Fachinhalt. Genau wie bei den herkömmlichen Escape Games sollte es für die gestellten Rätsel und Aufgaben Hilfsmechanismen geben, welche die Schülerinnen und Schüler bei Bedarf selbstständig oder durch die Lehrkraft aktivieren können. Dadurch ergibt sich hervorragend die Möglichkeit einer Differenzierung innerhalb der Lerngruppe. Aus Schülerperspektive kann es in Classroom Escapes sowohl darum gehen, zuvor im Unterricht erworbenes Wissen anzuwenden – zum Beispiel als Abschluss einer Unterrichtssequenz zu einem bestimmten Thema – als auch sich im Rahmen des Escapes neues Wissen anzueignen.

Orientierung am Rahmenlehrplan

Die Story

Allen Escape Games ist gemein, dass innerhalb einer bestimmten Zeit etwas bestimmtes entweder erreicht oder verhindert werden muss. Durch eine kleine Rahmengeschichte werden die Rätselaufgaben und die übergeordnete Problemstellung in einen Kontext gestellt. Im Rahmen der Story wird direkt zu Beginn des Escapes erklärt,

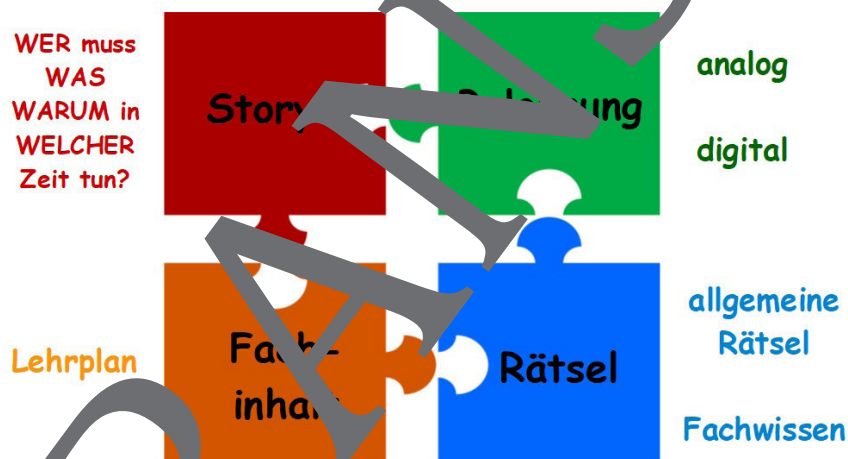
- WER etwas tun muss
- WAS zu erreichen und in WELCHER ZEIT dies geschafft werden soll.

Nachvollziehbarkeit sollte die Geschichte für die Schülerinnen und Schüler nachvollziehbar sein und eine Anbindung an ihren Lebensalltag und/oder die eigene Schulwelt haben. Ebenso ist es aber auch spannend, die Lernenden die Story aus der Perspektive einer anderen Person erleben zu lassen und

Tipp**Schlösser Einkaufsliste für Classroom Escapes**

- Kryptex: raabe.click/Kryptex-Schloss
- Schlüsseltresor: raabe.click/Schlüsseltresor
- Zahlenschloss, 4-stellig: raabe.click/Zahlenschloss-4-stellig
- Zahlenschloss, 3-stellig: raabe.click/Zahlenschloss-3-stellig
- Bewegungsschloss: raabe.click/Bewegungsschloss
- Buchstabenschloss: raabe.click/Buchstabenschloss
- Kombinationsschloss: raabe.click/Kombinationsschloss
- Verriegelungshaspe: raabe.click/Verriegelungshaspe
- Farbenschloss: raabe.click/Farbenschloss
- Tresorschloss: raabe.click/Tresorschloss

Folgende Grafik gibt einen Überblick über die Zutaten für eine gelungenen Classroom Escape.

Wichtig**Auf einen Blick – Zutaten für einen gelungenen Classroom Escape****2. Minuten Escapes – ein Überblick****2.1 Was sind Minuten Escapes?**

Minuten Escapes sind thematische Escape Games im Fachunterricht im Umfang von 15–45 Minuten. Sie bieten sich hervorragend zur Wiederholung und praktischen Anwendung von Fachwissen an. Sie eignen sich für verschiedene Unterrichtssequenzen an. Der große Vorteil von diesem Format ist es, dass Minuten Escapes nicht viel Vorbereitung seitens der Lehrkraft erfordern und parallel mit der ganzen Lerngruppe durchgeführt werden können. Minuten Escapes können auch als digitales Escape gestaltet und durchgeführt werden. In diesem Fall benötigen die Schülerinnen und Schüler nur ihr Smartphone, einen WLAN-Zugang und einen Startpunkt wie z. B. einen Internetlink oder einen QR-Code. Alle Aufgaben und Informationsquellen werden dann digital präsentiert. Am Ende wartet eine digitale Belohnung, etwa ein lustiges Science-Video oder ein Blogbeitrag. Eine Mischform ist eben-

Wichtig**Auf einen Blick – Checkliste Minuten Escapes selbst erstellen**

Was ist das **Lernziel/Teilziele** des Escapes?
Methodische und inhaltliche Kompetenzen

Was ist die **Rahmenstory**
des Minuten Escapes?

Welche **Rätselformate** will ich einbauen?
Allgemeine und fachliche Rätsel

Welche **Belohnung** erhalten die Schülerinnen
und Schüler?

Welchen **Werkzeugstyp** will ich verwenden?

Welche **digitalen Medien** finden
im Escape Anwendung?

In M 1 finden Sie die **Planungsvorlage als Blanko-Dokument**.

3. Fazit

Wenn sie auf methodisch-didaktischen Überlegungen gründen, sind Minuten Escapes moderne Lernaufgaben und eine gewinnbringende Form des intelligenten Übens. Die Erfahrung zeigt, dass Schülerinnen und Schüler diese Methode als besonders motivierend und als willkommene Abwechslung empfinden. Das Konzept des spielerischen Lernens in Form von Escape Games holt sie in ihrer Lebenswelt ab. Das Konzept sollte wie andere Unterrichtsmethoden auch vorher mit der Klasse besprochen und eingeübt werden, damit diese kompetenter im Umgang mit Minuten Escapes wird. Die Erstellung von Minuten Escapes ist zweifelsohne mit einem Mehraufwand im Vergleich zu „normaler“ Arbeitsmaterial verbunden. Der Aufwand lohnt sich aber für besondere Anlässe wie z. B. den Abschluss einer Unterrichtssequenz oder als Stunde vor den Ferien. Mit zunehmender Erfahrung und den Hinweisen in diesem Beitrag wird es Ihnen als Lehrkraft allerdings einfacher und schneller gelingen, Minuten Escapes selbst für die eigenen Lerngruppen zu erstellen.

Tipp**Infos als Video: Escape Games im Unterricht**

In unserer Webinaraufzeichnung „Escape Games im Unterricht – spielerisch Lernerfolge prüfen“ erfahren Sie, welchen Nutzen Escapes im Unterricht haben, wie diese ablaufen und was Sie als Lehrkraft dafür vorbereiten müssen. Zusätzlich gibt es viele praktische Tipps für den Start:

https://raabe.click/EscapeGames_Webinar.



Dieses Werk ist Bestandteil der RAABE Materialien

Das Werk ist urheberrechtlich geschützt. Die Dr. Josef Raabe Verlags-GmbH erteilt Ihnen für das Werk das einfache, nicht übertragbare Recht zur Nutzung für den privaten und schulischen Gebrauch. Jede Nutzung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Verlags. Hinweis zu § 52a UrhG: Das Werk oder Teile hiervon dürfen nicht ohne eine solche Einwilligung eingescannt und in ein Netzwerk eingestellt werden. Dies gilt auch für Intranets von Schulen und sonstigen Bildungseinrichtungen, wobei die durch den § 60a UrhG erlaubten Nutzungen davon ausgenommen sind. Darüber hinaus sind Sie nicht berechtigt, Copyrightvermerke, Markenzeichen und/oder Eigentumsangaben des Werks zu verändern.

Die Dr. Josef Raabe Verlags-GmbH übernimmt keine Haftung für die Inhalte externer Internetseiten, auf die in dem Werk verwiesen wird.

Falls erforderlich wurden Fremdrechte recherchiert und ggf. angefragt.

Sie wollen mehr für Ihr Fach?

Bekommen Sie: Ganz einfach zum Download im RAABE Webshop.



Über 4.000 Unterrichtseinheiten
sofort zum Download verfügbar



Sichere Zahlung per Rechnung,
PayPal & Kreditkarte



Exklusive Vorteile für Abonnent*innen

- 20 % Rabatt auf alle Materialien für Ihr bereits abonniertes Fach
- 10 % Rabatt auf weitere Grundwerke



Käuferschutz mit Trusted Shops



Jetzt entdecken:
www.raabe.de