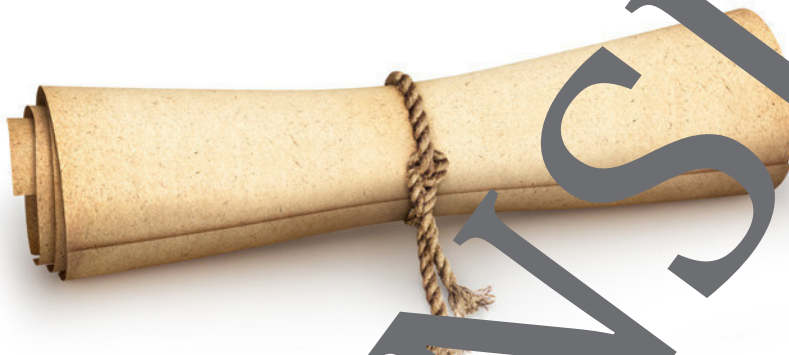


IV.17

Die Bibel

Der verlorene Brief des Paulus – Ein Escape-Game zum Philemonbrief

Ein Beitrag von Christine Coppes



© urfinguss/Stock/Getty Images Plus

In diesem spannenden Escape-Game lösen die Schülerinnen und Schüler das Rätsel um den verschwundenen Philemonbrief. Die Schnitzzeit führt in mehreren ansprechenden Rätseln durch die Lebenswelt des Paulus und vermittelt den Lernenden spielerisch Inhalte zum Neuen Testament, zur Geschichte und zum Inhalt des Philemonbriefs, zur antiken Lebensweise und den Missionsreisen des Apostels.

KOMPETENZPROFIL

- Klassenstufe:** 5–10
- Dauer:** 2 Unterrichtsstunden
- Kompetenzen:** Vertiefung von Bibelwissen, Medienkompetenz
- Thematische Bereiche:** Bibel, Neues Testament, Paulus, Philemonbrief
- Medien:** Text, Bild, Bibel, Learning-Apps
- Medienkompetenzen:** Kommunizieren und Kooperieren (2), Problem lösen und Handeln (5)



Auf einen Blick

Baustein 1

Inhalt: Die Lernenden werden in die Methode des Escape-Games und insbesondere in das Thema des verschwundenen Philemonbriefes eingeführt.

M 1 **Die Story**

Baustein 2

Inhalt: Die Lernenden erhalten auf ihrer Suche nach dem Lösungscodes der Rätsel einen Überblick über die Struktur des Neuen Testaments, den Aufbau eines typischen Paulusbriefes, die Reisebereitschaft des Paulus, das frühchristliche Gemeindeleben, antike Sklaverei, die Gemeinschaft des Paulus und die konkrete Geschichte des Onesimus.

M 2 **Die Bücher des Neuen Testaments**

M 3 **Paulus, der Briefeschreiber**

M 4 **Paulus auf Reisen**

M 5 **Christinnen und Christen treffen sich zum Gottesdienst**

M 6 **Sklaverei in der Antike**

M 7 **Der Sklave Onesimus**

M 8 **Die Botschaft des Paulus**

Kompetenzen: Fachwissen zur Tätigkeit, Theologie und Lebenswelt des Paulus erarbeiten und in einem problemlösenden Arbeiten

Benötigt: Internetzugang, Bibeln

Baustein 3

Inhalt: Die gesammelten Teile des Philemonbriefes werden zusammengesetzt und das Escape-Game mit dem letzten Rätsel abgeschlossen.

M 9 **Der Philemonbrief**

Benötigt: Internetzugang

Die Story

Dies ist ein Escape-Game, das bedeutet, du musst eine große Aufgabe erfüllen und dazu immer wieder kleine Rätsel lösen. Zu jedem dieser Rätsel gelangst du mit einem Code, den du beim Lösen des vorherigen Rätsels herausfinden kannst. In diesem Escape-Game geht es um einen Paulusbrief, den Philemonbrief, der verschwunden gegangen ist. Mach dich also auf die spannende Suche und finde den Brief. Dazu solltest du dir jeden Hinweis genau ansehen und merken. Viel Spaß dabei!

Aufgabe

Lies dir den Zeitungsartikel aufmerksam durch, damit du weißt, was deine Aufgabe ist und welches Rätsel es zu lösen gilt.

XI. AUGUST LVI

GEMEINDEBLATT EPHEBUS

Auf der Suche nach dem verschwundenen Brief

Es geht um Leben und Tod! Onesimus, ein Sklave Philemons, ist entlaufen und wird des Diebstahls verdächtigt.

Unser Apostel Paulus ist jedoch ein guter Bekannter des Philemon. Onesimus hat sich in seiner Verzweiflung an Paulus gewendet, damit dieser bei Philemon ein gutes Wort für ihn einlegt. Obwohl Paulus noch im Gefängnis sitzt, konnte er dem Onesimus das erwünschte Schreiben mitgeben.

Gestern Morgen aber wachte der Entlaufene ohne den lebensrettenden Brief auf!

Da er während seiner Gespräche mit Paulus zum Glauben an Jesus Christus gekommen ist, wendet er sich nun an Sie. Wer in unserer Gemeinde kann unserem Brief an Onesimus helfen, den Brief zu finden?

Hinweise nehmen wir direkt unter dieser Adresse entgegen: Handelsstraße 2, Ephesus.

Das Paulus-Gefängnis

Unser Gefängnis ist seit

III III III III II

... in Gefangenschaft.

Die Wetter in Ephesus

Nach einer kurzen Gewitterpause machen sich über starke Unwetter breit.

Die Sonne lässt sich in den nächsten Tagen gar nicht blicken. Es wird sehr ungemütlich. Also warm anziehen!

Gesuche

- Suche Zimmermann, der mir beim Hausbau helfen kann. Bitte melden bei Tychikus, Hauptstraße 3, Ephesus
- Suche kräftige Sklaven für die Feldarbeit. Bitte melden bei Ananias, Eckplatz 1, Ephesus

Der gesuchte Code ist der Name des entlaufenen Sklaven: _____

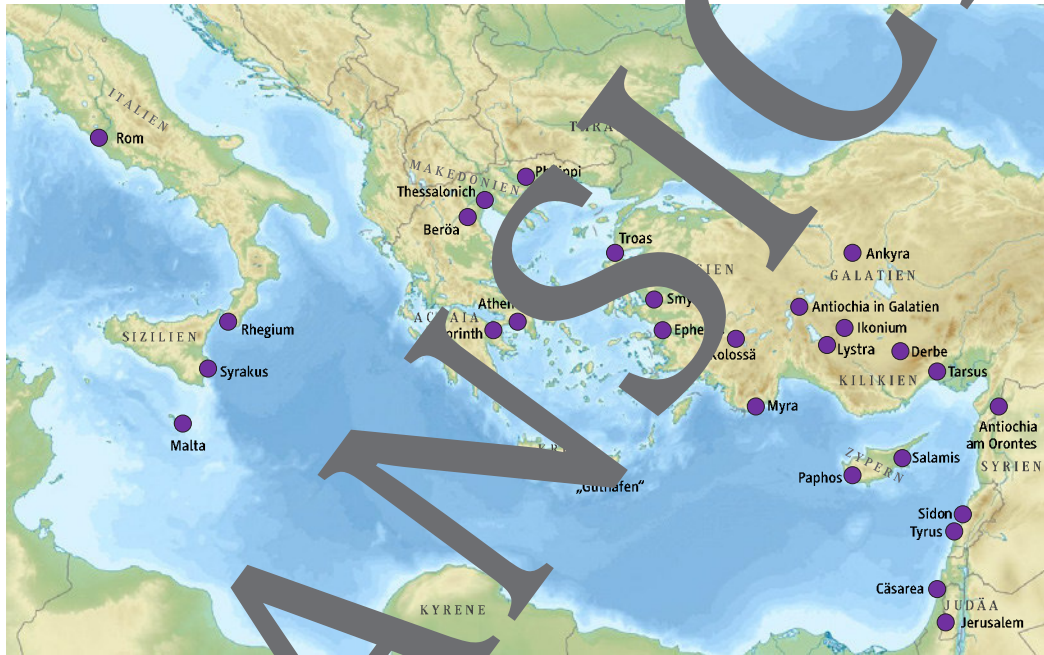
M 4

Paulus auf Reisen

Paulus war dreimal auf Missionsreise, vermutlich um 47 bis 56 n. Chr. In der Apostelgeschichte finden sich sehr detaillierte Berichte darüber. Seine Reisen fanden vor allem in der heutigen Türkei und dem heutigen Griechenland statt. Paulus und seine Mitarbeiter erzählten Menschen von Jesus, gründeten christliche Gemeinden und stellten Kontakte zwischen den Gemeinden her.

Aufgabe

Lies Apostelgeschichte 15,22–18,22 und kreuze auf der Karte alle Orte an, die auf der zweiten Missionsreise des Paulus genannt werden. Verbinde die Orte zu einer Route, vergleiche deine Ergebnisse mit den drei unten abgebildeten Routen.



Karte: gemeinfrei

Wie sieht die Reise Route der zweiten Missionsreise aus?

„Tarsus“	„Malta“	„Athen“

Der Code für das nächste Rätsel lautet: _____

Sie wollen mehr für Ihr Fach?

Bekommen Sie: Ganz einfach zum Download im RAABE Webshop.



Über 5.000 Unterrichtseinheiten
sofort zum Download verfügbar



Webinare und Videos
für Ihre fachliche und
persönliche Weiterbildung



Attraktive Vergünstigungen
für Referendar:innen
mit bis zu 15% Rabatt



Käuferschutz
mit Trusted Shops



Jetzt entdecken:
www.raabe.de