

### III.23

#### Turnen und Gymnastik

## Da schau an! – Der Einsatz von Tablets am Beispiel vom Gerättturnen

Sebastian Dörr

Illustrationen: Katharina Friedrich



Foto: Sebastian Dörr

Die Materialien zeigen auf den Fall der Einsatz von Tablets und Apps im Sportunterricht – schon in der Grundschule – möglich und sinnvoll ist. Möglichkeiten und Grenzen des Einsatzes werden am Beispiel einer Einheit im Gerätturnen aufgezeigt. Die Kinder erwerben Medienkompetenz und können ihren Lernzuwachs konkret und anschaulich nachvollziehen.

---

#### KOMPETENZPROFIL

**Klassenstufen:** 1 bis 4

**Dauer:** ca. 13 Unterrichtsstunden

**Kompetenzen:** Körperwahrnehmung, sich an und mit Geräten sicher bewegen, Medienkompetenz entwickeln

**Thematische Bereiche:** Gerättturnen, digitale Medien im Sportunterricht

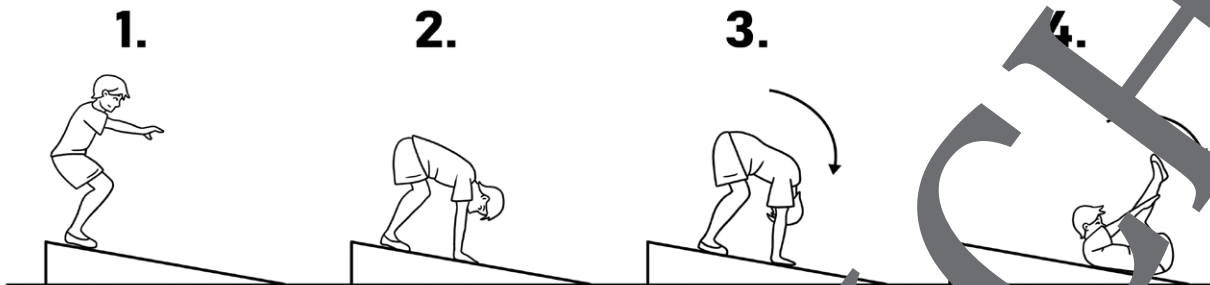
**Materialien:** Übungskarten, Anleitungen

---

## M 2

## Stationskarten

## Rolle vorwärts an der schiefen Ebene

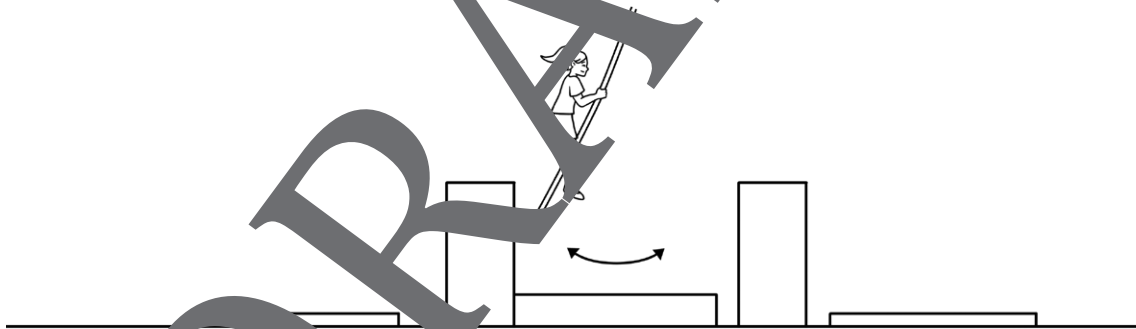


1. Stell dich ans Ende der schiefen Ebene und geh in die Hocke.
2. Setze die Hände vor dir auf. (Achte darauf, nicht über den Kopf zu rollen. Nimm dazu das Kinn auf die Brust.)
3. Stoße dich mit den Beinen ab.
4. Steh ohne Hände auf.



**Tip:** An die Schienbeine klatschen.

## Tarzan



Probiere auf der Schwingen von einer Seite zur anderen. Wie lang kannst du dich halten?

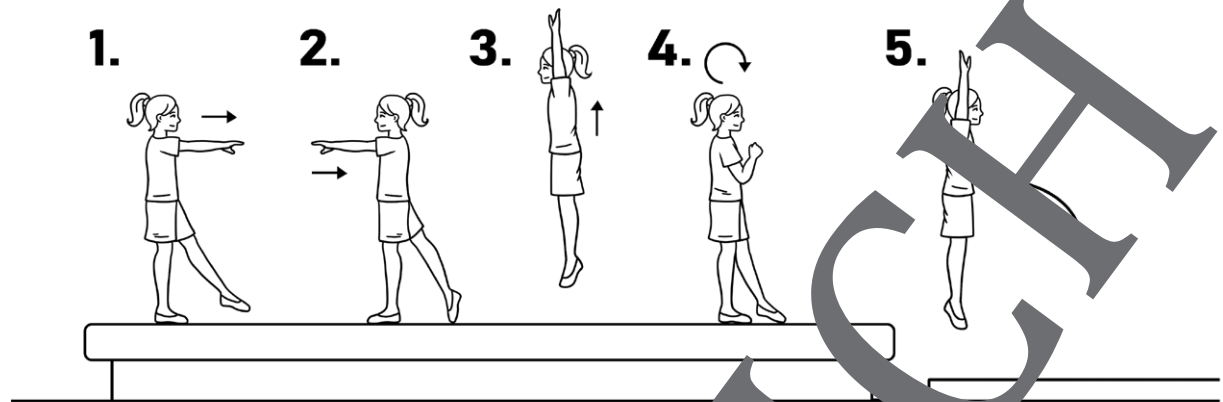
**Hinweise**

- Nicht quer schwingen.
- Wenn ein Seil rot markiert ist, darf es nicht benutzt werden.
- Nicht gegeneinander schwingen.

## Stationskarten

M 2

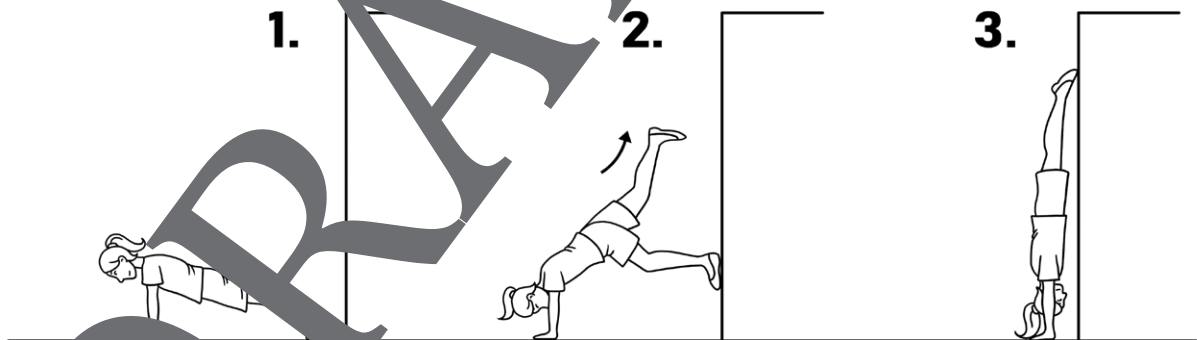
## Balancieren mit Extras



## Probiere aus:

- Laufe vorwärts/rückwärts über den Balken.
- Mach eine halbe Drehung (auf einem Bein).
- Mach einen Strecksprung auf dem Balken.
- Mach einen Strecksprung vom Balken herunter.

## Die Wand rückwärts hochlaufen



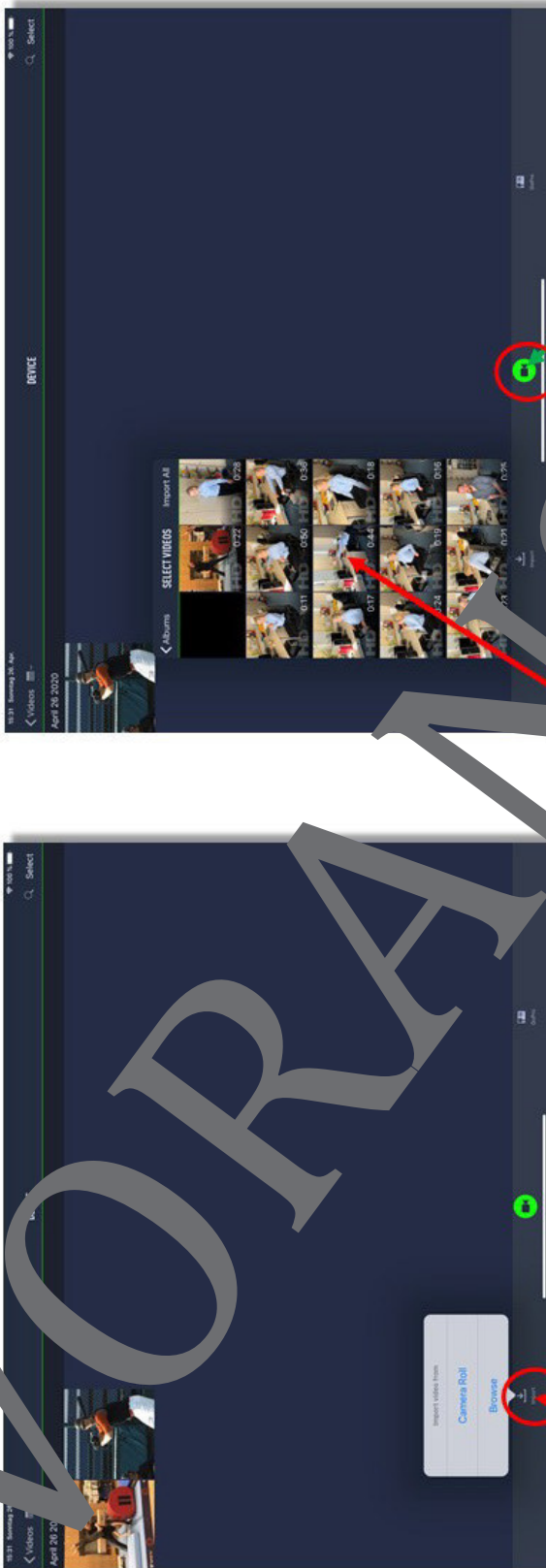
## Probiere aus:

1. Gehe in den Liegestütz (mit den Füßen an der Wand).
2. Laufe mit den Füßen die Wand hoch, bis du im Handstand stehst.
3. Bleibe kurz stehen und laufe dann die Wand wieder hinunter.

## Kurzanleitung Coach's Eye

M 3

### 1. Video importieren/aufnehmen



1. Kamera-Button anklicken, um zur Aufnahme-Funktion zu kommen.

2. Video auswählen und den Button „Import“ anklicken.

1. Button „Import“ anklicken und Speicherort auswählen.

# Sie wollen mehr für Ihr Fach?

## Bekommen Sie: Ganz einfach zum Download im RAABE Webshop.



**Über 4.000 Unterrichtseinheiten**  
sofort zum Download verfügbar



**Sichere Zahlung** per Rechnung,  
PayPal & Kreditkarte



**Exklusive Vorteile für Abonnent\*innen**

- 20% Rabatt auf alle Materialien für Ihr bereits abonniertes Fach
- 10% Rabatt auf weitere Grundwerke



**Käuferschutz** mit Trusted Shops



Jetzt entdecken:  
**www.raabe.de**