

VIPs der Antike – die griechisch-römischen Gottheiten

Nach Ideen von Monika Schäfers, Bergheim, und Christine Groß, Dillingen/Saar
Mit Illustrationen von Julia Lenzmann, Stuttgart

Eine Göttin für Heim und Herd, ein Herrscher über die Unterwelt und ein Gott des Weines – die griechisch-römische Mythologie hat so einiges zu bieten. Dabei den Überblick zu behalten, ist nicht immer ganz einfach.

Mit diesen Materialien erleben Ihre Schülerinnen und Schüler eine spannende Reise in die geheimnisvolle Götterwelt. Mithilfe von Götter-Karten lernen sie griechisch-römische Gottheiten kennen: Ein Schüler stellt sich zum Beispiel als Jupiter vor und lernt sein Gegenüber als Venus kennen. Beide erfragen Zuständigkeitsbereich und Attribute des anderen. In einem Götterquiz stellen am Ende alle ihr neues Wissen unter Beweis.



Ihre Schüler erzählen sich viel Spannendes über griechisch-römische Götter.

Mit Powerpoint-Präsentationen
auf CD!

Das Wichtigste auf einen Blick

Klasse:	6
Dauer:	1–2 Stunden
Kompetenzen:	<ul style="list-style-type: none"> • die wichtigsten römischen Gottheiten und ihre griechischen Entsprechungen nennen können • Attribute und Zuständigkeitsbereiche der Götter nennen können • in Drei-Schritt-Interviews und im Kugellager gezielt Informationen erfragen können.

Aus dem Inhalt

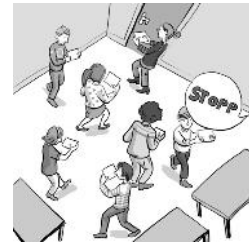
- Griechisch-römische Gottheiten und ihre Attribute und Zuständigkeitsbereiche
- Informationsaustausch über die Götter mithilfe der Methoden Think – Pair – Share, Marktplatz, Drei-Schritt-Interview, Kugellager

M 2

Methoden für den Einsatz der Götter-Karten

Marktplatz

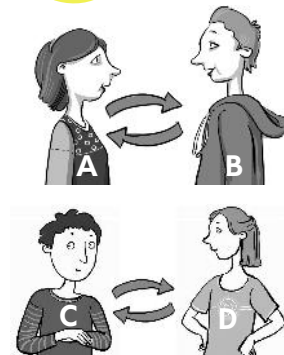
- Geht im Klassenraum umher, bis euer Lehrer „Stopp!“ ruft.
- Der Mitschüler, der euch am nächsten steht, ist euer Partner. Unterhaltet euch über eure Gottheiten.
- Geht nach der Unterhaltung wieder umher und findet einen neuen Partner.

**Unterhalten und tauschen**

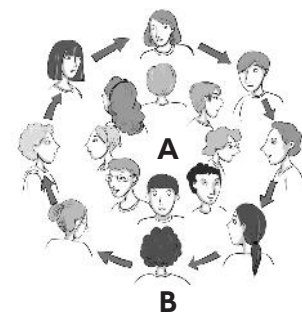
- Geht umher wie beim „Marktplatz“.
- Tauscht nach jedem Gespräch eure Götter-Karten aus.

**Drei-Schritt-Interview**

- Arbeitet in Vierer-Gruppen (A, B, C, D). Teilt euch in zwei Partnergruppen auf (A, B + C, D).
- A und B interviewen sich über ihre Gottheit, genauso C und D. Macht euch Notizen.
- Kommt wieder in eurer Vierer-Gruppe zusammen. A beschreibt nun die Gottheit von B und umgekehrt. So verfahren auch C und D.

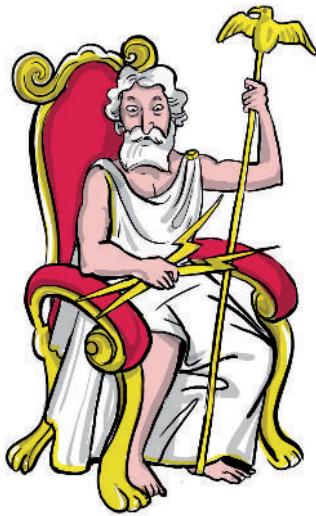
**Kugellager**

- Setzt euch in zwei Kreise: einen inneren Kreis (As) und einen äußeren Kreis (Bs).
- Die As stellen ihre Gottheit den Bs vor. Die Bs machen sich Notizen. Dann fassen die Bs zusammen, was ihnen die As gerade erzählt haben.
- Jetzt setzen sich die Bs drei Plätze nach links. Sie haben neue As als Partner.
- Dieses Mal stellen die Bs ihre Gottheit vor. Die As machen sich Notizen und fassen zusammen, was ihnen die Bs erzählt haben.



VIPs der Antike – Götter-Karten

M 3



JUPITER ★ ZEUS

Göttervater • oberster Gott • Sohn von Saturn und Rhea

Wohnort	Olymp
Interessen	Wetter und Naturgewalten (besonders Donner und Blitz) • göttliche Gerechtigkeit • Gastfreundschaft • weise Regierung • Einhaltung von Eiden • Schutz von Staat und Familie
Besondere Kennzeichen	Blitzbündel • Zepter • Adler • heiliger Baum: Eiche
Gut zu wissen	Ich verwandle mich gern in andere Gestalten oder Erscheinungen, verführe Frauen und stelle Menschen auf die Probe.



JUNO ★ HERA

Götterkönigin • oberste Göttin • Schwester und Gattin von Jupiter

Wohnort	Olymp
Interessen	Ehe und Familie • Mutterschaft und Geburt
Besondere Kennzeichen	Zepter • Opferschale • Diadem • Pfau
Gut zu wissen	Manchmal bin ich sehr eifersüchtig und rachsüchtig, aber grundsätzlich auch sehr treu. Mein Ehemann hat einfach zu viele Liebshafter. Seine Geliebten muss ich natürlich bestrafen, wobei ich sie auch gerne mal verwandle.



NEPTUN ★ POSEIDON

Meeresgott • Bruder von Jupiter und Pluto

Wohnort	Palast unter dem Meer • Olymp
Interessen	Meere • Erdbeben • Pferde
Besondere Kennzeichen	Dreizack • Streitwagen • Delfin
Gut zu wissen	Ich teile mir mit meinen Brüdern die Herrschaft über die Welt und bin für das Meer zuständig. Mit meinem Dreizack spalte ich Berge und lasse Quellen entstehen. Ich löse Erdbeben aus, beruhige aber auch das stürmische Meer.



DIANA ★ ARTEMIS

Göttin der Jagd und des Mondes •

Tochter von Jupiter und Latona • Zwillingsschwester von Apollo

Wohnort	Olymp • Wälder
Interessen	Jagd und Wälder • wilde Tiere • Mond • Schutz von Frauen und Mädchen
Besondere Kennzeichen	Pfeil, Bogen und Köcher • Hirschkuh • Jagdhunde
Gut zu wissen	Ich bin keusch und habe daher meinen Vater gebeten, für immer Jungfrau bleiben zu dürfen. Das ist mir sehr wichtig. Als eine meiner Gefährtinnen, die Nymphe Calypso, (von Jupiter) schwanger wurde, blieb mir gar nichts anderes übrig, als sie zu verstoßen.



VESTA ★ HESTIA

Göttin des heimischen Herdes • Schwester von Jupiter

Wohnort	Olymp • Tempel auf dem Forum Romanum
Interessen	heiliges Feuer • Opferfeuer • Heim und Herd
Besondere Kennzeichen	Opferschale • Fackel
Gut zu wissen	In Rom werde ich als Schutzgottheit des Staates verehrt. Meine sechs jungfräulichen Priesterinnen, die Vestalinnen, hüten das heilige Feuer in meinem Tempel, das niemals erlöschen darf. Als Dionysos (röm. Bacchus) später in den Kreis der zwölf olympischen Götter aufgenommen wurde, zählte ich nicht mehr dazu.



VULKAN ★ HEPHAISTOS

Gott des Feuers • Schmied der Götter •

Sohn von Jupiter und Juno • Gemahl von Venus

Wohnort	Olymp
Interessen	Feuer • Schmiedekunst • Schutz von Metallhandwerkern
Besondere Kennzeichen	Schmiedehammer und -zange • Amboss • Pulos (Handwerkerkappe)
Gut zu wissen	Ich bin handwerklich sehr begabt und schmiede die Waffen der Götter und Halbgötter. Für meine Frau Venus habe ich einen Gürtel gefertigt, der sie unwiderstehlich macht.

M 4

Hilfen für eine göttliche Unterhaltung

Hilfen für eine göttliche Unterhaltung	Hilfen für eine göttliche Unterhaltung
<p>FRAGEN Wie heißt du? / Wer bist du? Wer sind deine Eltern? Wo lebst du? Was machst du am liebsten? Woran erkenne ich dich? Was gibt es noch Interessantes über dich zu erfahren?</p> <p>ANTWORTEN Ich bin ... Meine Eltern sind ... Mein Bruder / meine Schwester ist ... Ich lebe ... / Ich halte mich am liebsten ... auf. Am liebsten ... Man erkennt mich am besten an ... Ich bin auch ... / Ich mag auch ... / ...</p>	<p>FRAGEN Wie heißt du? / Wer bist du? Wer sind deine Eltern? Wo lebst du? Was machst du am liebsten? Woran erkenne ich dich? Was gibt es noch Interessantes über dich zu erfahren?</p> <p>ANTWORTEN Ich bin ... Meine Eltern sind ... Mein Bruder / meine Schwester ist ... Ich lebe ... / Ich halte mich am liebsten ... auf. Am liebsten ... Man erkennt mich am besten an ... Ich bin auch ... / Ich mag auch ... / ...</p>



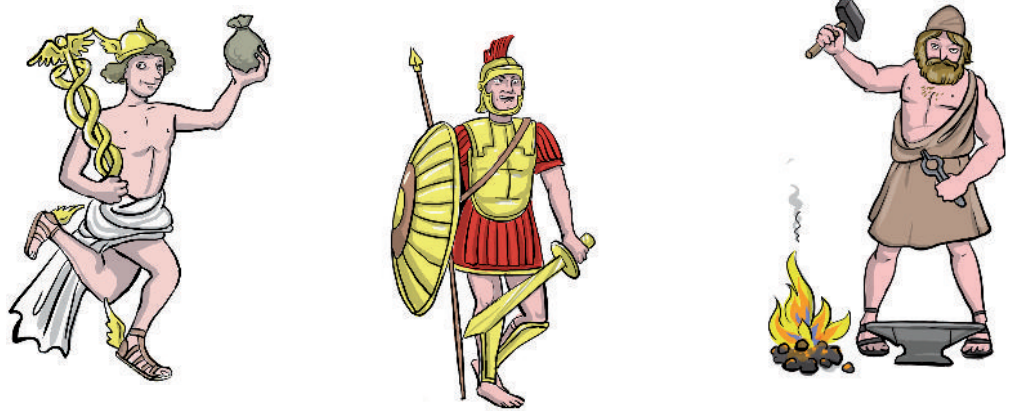
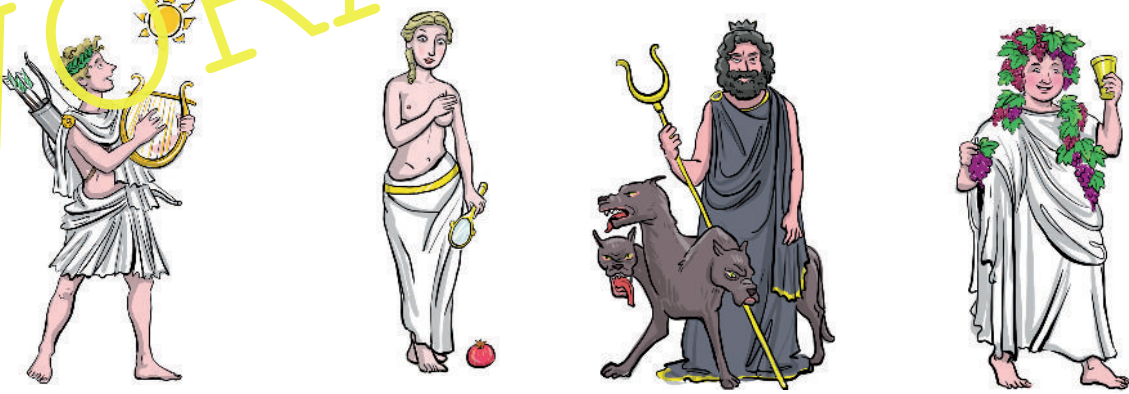
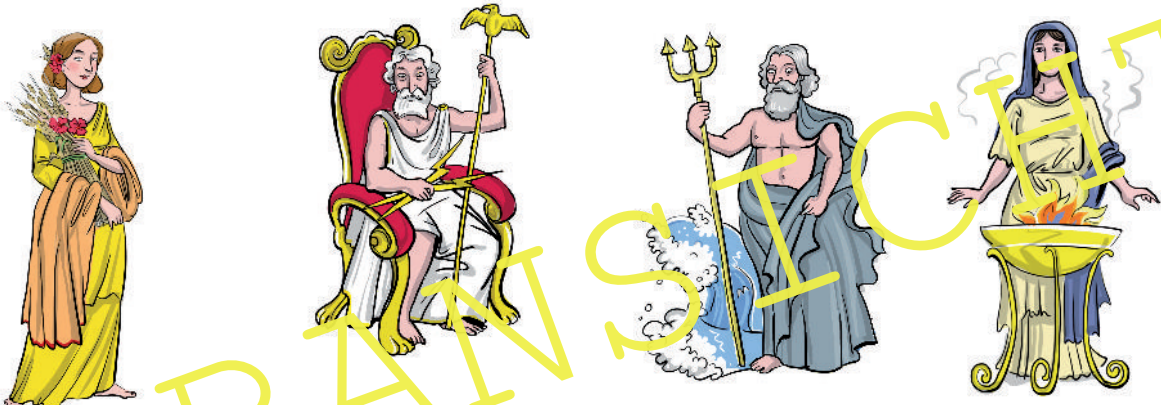
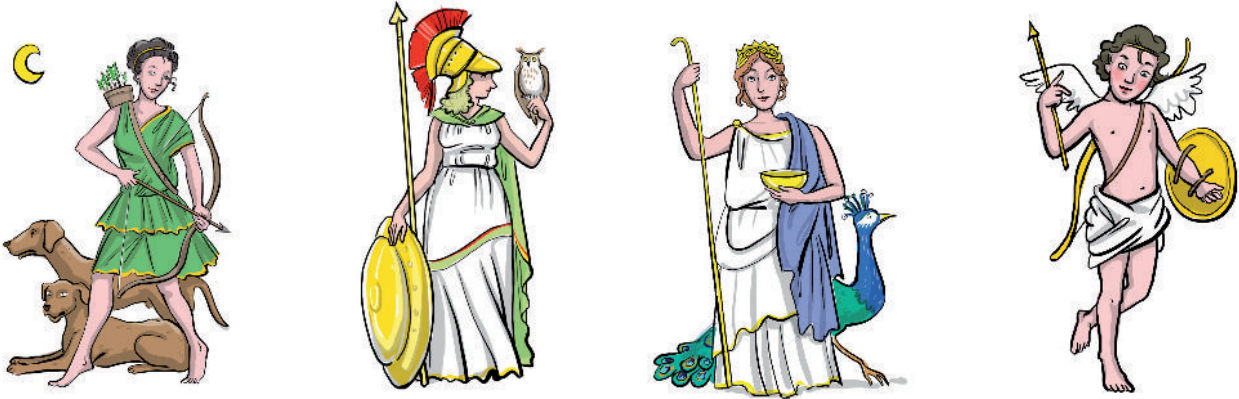
M 5

Hilfen für eine göttliche Präsentation

Hilfen für eine göttliche Präsentation	Hilfen für eine göttliche Präsentation
<p>EINLEITUNG Mein Gott / meine Göttin ist ... Ich möchte über ... sprechen. Ich stelle euch ... vor.</p> <p>HAUPTTEIL Zuerst ... Ich beginne mit ... Als Nächstes spreche ich über seine / ihre Interessen ... Seine / Ihre besonderen Kennzeichen sind ... Außerdem ist Folgendes interessant: ...</p> <p>ENDE Abschließend möchte ich sagen ... Vielen Dank für deine / eure Aufmerksamkeit!</p>	<p>EINLEITUNG Mein Gott / meine Göttin ist ... Ich möchte über ... sprechen. Ich stelle euch ... vor.</p> <p>HAUPTTEIL Zuerst ... Ich beginne mit ... Als Nächstes spreche ich über seine / ihre Interessen ... Seine / Ihre besonderen Kennzeichen sind ... Außerdem ist Folgendes interessant: ...</p> <p>ENDE Abschließend möchte ich sagen ... Vielen Dank für deine / eure Aufmerksamkeit!</p>

M 7

Teste dein Wissen! – Ein Götterquiz



VORANSICHT