

Crazy Safety Escape – Ein Escape Room als Alternative zur Sicherheitsbelehrung

Chantal Lathwesen und Ingo Eilks



Verändert nach © AhNimmiah/opencartpart – CC0 1.0
opencartpart – CC0 1.0

In diesem spielerischen, schüleraktivierenden Escape Room zur Sicherheitsbelehrung lösen die Lernenden verschiedene Rätsel, um aus dem Schulgebäude zu entkommen und den verrückten Professor zu fassen. Der Escape Room besteht aus analogen Rätseln sowie digital eingebetteten Hinweisen, Schlössern und Gesichtsarten, wodurch mehrere Kleingruppen zeitgleich im selben Raum spielen können.

KOMPETENZPROFIL

Klassenstufe: 7–9, 8/9/10

Dauer: 2–4 Unterrichtsstunden (Minimalplan: 2)

Inhalt: Gefahr, Verhalten beim sicheren Experimentieren, H- und P-Sätze, GHS-Symbole, Erste Hilfe, Brandbekämpfungsmaßnahmen, Gebotszeichen und Fluchtweg

Kompetenzen: 1. Experimente sicher durchführen, protokollieren und auswerten (Erkenntnisgewinnung); 2. Gefahren und Sicherheit im Labor und Alltag beurteilen (Bewertung)

Thematische Bereiche: Sicherheitsbelehrung

Auf einen Blick

Ab = Arbeitsblatt, In = Infotext, Sb = Schaubild

Vorbemerkungen

Im Durchschnitt werden für jedes Rätsel max. 10 min eingeplant. Der nachfolgende Überblick gilt für die empfohlene hybride Version des *Escape Rooms!* Für die analoge Variante werden zusätzlich sieben DIN-A4-Umschläge und die Code-Seite des **Zusatzmaterials C** benötigt. Das Material stellt einen **Übersicht** für eine Kleingruppe an und muss für einen ganzen Kurs fünf- bis sechsmal angehängt werden.

Übergreifend benötigt

Benötigt: 1 Tablet/Smartphone pro Kleingruppe

Vorbereitungsphase

Thema: **Vorbereitung des *Escape Rooms!* mit den Lernenden**

M 1 (Sb) Ablauf *Crazy Safety Escape*

M 2 (In) Einführung in das Spielkonzept und die Spielregeln

Benötigt: 1 DIN-A4-Umschlag

M 3 (Ab) Beispielaufgabe

M 4 (In) Einführungsgeschichte

Benötigt: Timer

1. Rätsel

M 5 (Ab) Persönliche Schutzausrüstung

Benötigt: Bürolammer

2. Rätsel

Thema: **Richtiges Verhalten beim experimentellen Arbeiten**

M 6 (Ab) Die Laborordnung

3. Rätsel

Thema: **Richtiges Verhalten beim experimentellen Arbeiten**

M 7 (Ab) Verwirrende Testergebnisse

Benötigt: Tesafilm

4. Rätsel

Thema: Gefahren- und Sicherheitshinweise

M 8 (Ab) Die unbekannte Chemikalie

5. Rätsel

Thema: Gefahrensymbole und ihre Bedeutung

M 9 (Ab) Einige gefährliche Schnipsel

Benötigt: Tesafilm, Buch und/oder Aktenfolie

6. Rätsel

Thema: Gefahrensymbole und ihre Bedeutung von bestimmten Chemikalien

M 10 (Ab) Welches Gefahrenzeichen gehört zu wem?

7. Rätsel

Thema: Erste-Hilfe- und Brandbekämpfungsinstrumenten

M 11 (Ab) Zorros Checkliste

Benötigt: 8 Briefumschläge

8. Rätsel

Thema: Erste-Hilfe-Gebots- und Brandbekämpfungsmaßnahmen fiktiver Szenarien

M 12 (Ab) Was tun, wenn etwas schiefgeht?

9. Rätsel

Thema: Brandklassen und ihre Löschmittel

M 13 (Ab) Die 5 Bände des Zorros - Brandklassen

Benötigt: 5 Wollfäden ca. 160 cm lang

10. Rätsel

Thema: Brandklassen, Beispiele und ihre Löschmittel

M 14 (Ab) Die 5 Brände des Zorros - Löschmittel

Benötigt: Folienstift

11. Rätsel

Thema: Verhalten im Notfall: Fluchtweg und Sammelplatz

M 15 (Ab) Zorros Fluchtweg

Reflexionsphase

Thema: Ende der Spielphase, Beziehung zwischen Lernenden und Rätsel herstellen, Diskussion über Erfahrungen, Strategien und Schwierigkeiten

M 16 (Ab) Urkunde

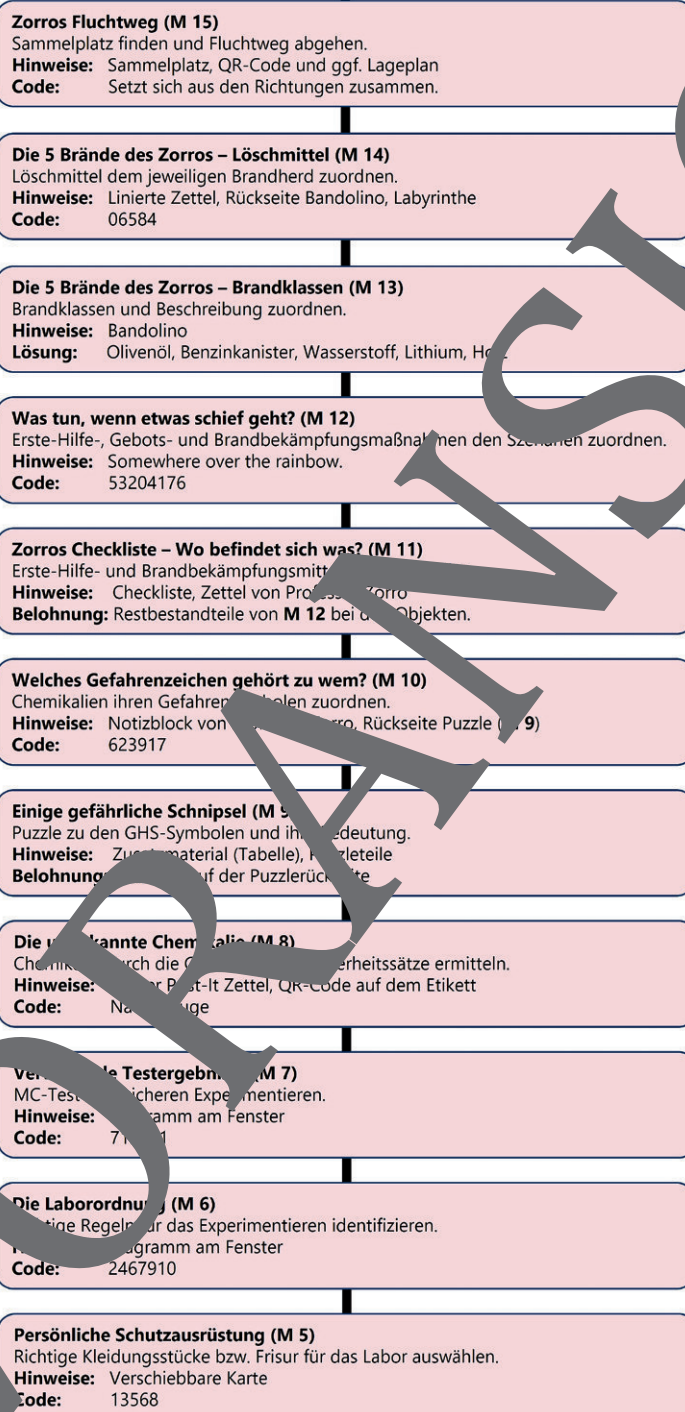
Benötigt: Zusätzliche Materialien für die gewählte Reflexionsmethode

Minimalplan

Der Aufbau des *Escape Rooms* ist linear. Das heißt, die Lösung eines Rätsels führt zum nächsten. Dadurch können Sie Rätsel eintragen, deren Fachinhalt für Sie nicht relevant ist. Hierfür verwenden Sie die dazugehörigen Materialien nicht und löschen im *Google Formular* den entsprechenden Abschnitt (zur Bearbeitung das *Google Formular* zunächst kopieren). Ggf. müssen Sie die Geschichte des darauffolgenden Rätsels ein wenig abändern. Dies ist mit einem Klick auf das jeweilige Textfeld im Bearbeitungsmodus möglich.

Aufbau des Crazy Safety Escape

M1



M 4

Einführungsgeschichte

Professor Zorro hat wohl ein paar Dämpfe zu viel eingeatmet. Er hat alle Ausgänge verriegelt und treibt nun sein Unwesen im Institut. Haltet ihn auf, bevor er noch eine Person schwer verletzt. Die Polizei wartet schon vor dem Gebäude. Um die Ausgänge zu öffnen, braucht ihr den Code. Den Code kennt nur der verrückte Professor Zorro.

Herzlich Willkommen in meinem wundervollen Institut. Ich wollte immer nur, dass alle in meinen Laboren sicher sind. Aber ihr musstet ja meine Regeln ignorieren und den Gefahren praktisch in die Arme laufen. Jetzt zahle ich es euch mit gleicher Münze heim. Ihr wollt gefährlich leben? Kommt denn, liege ich hier. Muhahahahaha!"



Quelle Professor: © AhNinniah/openclipart – CC0 1.0

Persönliche Schutzausrüstung

M 5

Geschichte

Um zu Zorro zu gelangen, müsst ihr durch seine Labore. Eintreten darf aber nur, wer richtig gekleidet ist.

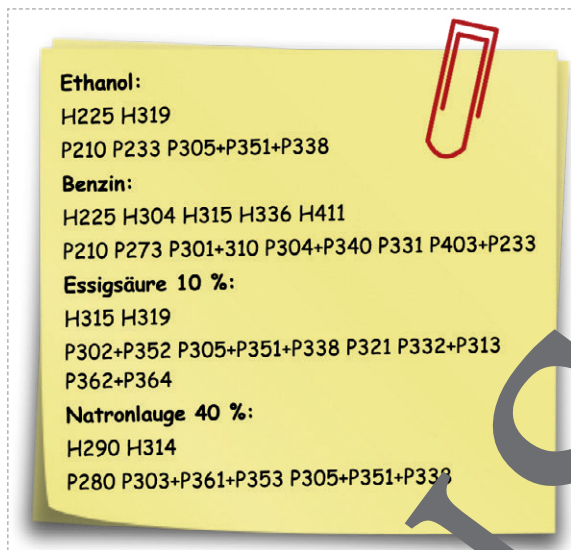
Chemikerin © Scout/openclipart – CC0 1.0; Flip-Flop: © Fip/openclipart – CC0 1.0; Laborkittel: © barnheartowl/openclipart – CC0 1.0; kurze Hose: © laobc/openclipart – CC0 1.0; Turnschuhe: © Machovka/openclipart – CC0 1.0; Jeans: © AngyPangy/openclipart – CC0 1.0; Rock: © oksmith/openclipart – CC0 1.0; Schutzbrille: © Viscious-Speed/openclipart – CC0 1.0

M 8

Die unbekannte Chemikalie

Geschichte:

Sehr gut! Ihr habt den Test bestanden und das Labor steht nicht unter Wasser. Ihr betretet auf der Suche nach Zorro den nächsten Raum. Dort findet ihr ein Gefäß. Niemand weiß, was drin ist. Auf dem Etikett stehen nur Gefahren- und Sicherheitshinweise. Professor Zorro hat bei seiner Flucht einen gelben Zettel verloren.




Grafik: Chantal Lathwesen



?????

Gefahrenhinweise:
Kann gegenüber Metallen korrosiv sein.
Verursacht schwere Verätzungen der Haut und schwere Augenschäden.

Sicherheitshinweise:
Schutzhandschuhe/Schutzkleidung/Augenschutz/Gesichtsschutz/Gehörschutz tragen.
Bei Berührung mit der Haut: Alle kontaminierten Kleidungsstücke sofort ausziehen.
Haut mit Wasser abwaschen.
Bei Kontakt mit den Augen: Einige Minuten lang behutsam mit Wasser spülen. Eventuell vorhandene Kontaktlinsen entfernen. Weiter spülen.



Sie wollen mehr für Ihr Fach?

Bekommen Sie: Ganz einfach zum Download im RAABE Webshop.



✓ **Über 5.000 Unterrichtseinheiten**
sofort zum Download verfügbar

✓ **Webinare und Videos**
für Ihre fachliche und
persönliche Weiterbildung

✓ **Attraktive Vergünstigungen**
für Referendar:innen
mit bis zu 15% Rabatt

✓ **Käuferschutz**
mit Trusted Shops



Jetzt entdecken:
www.raabe.de