

X.12

Hilfen im Sportunterricht

Das Tablet im Sportunterricht – Nettes Gimmick oder wirklich nützlich?

Sebastian Dörr, Edenkoben



Foto: Sebastian Dörr

Zwei Apps, drei Unterrichtsbeispiele, jede Menge Chancen! Die vorliegenden Materialien zeigen, wie das Tablet und Apps im Sportunterricht eingesetzt werden können. Die Schülerinnen und Schüler können sich mithilfe von selbst aufgenommenen Videos gegenseitig Feedback geben und ihren eigenen Lernzuwachs direkt und auf anschauliche Weise nachvollziehen. Das motiviert, macht Spaß und regt zum weiteren Training und Üben an.

KOMPETENZPROFIL

Klassenstufen: 10–13, Anfänger bis Fortgeschrittene

Dauer: 1–6 Doppelstunden pro Unterrichtsbeispiel

Kompetenzen: Medienkompetenz; Leistung erfahren, verstehen und einschätzen

Thematische Bereiche: Techniktraining in der Leichtathletik, Bewegungserfahrungen beim Le Parkour, Choreografieren eines Tanzes

Materialien: Anleitungen, Apps: Coach's Eye, Video Delay

Beispielvideos für die Zielübungen zur Leichtathletik im Unterrichtsbeispiel 1 finden Sie hier:

- ▶ <https://raabe.click/sp-Leichtathletik-Zielübungen>

Beispielvideos für die Zielübungen zum Le Parkour im Unterrichtsbeispiel 2 finden Sie hier:

- ▶ <https://raabe.click/sp-Parkour-Zielübungen1>
- ▶ <https://raabe.click/sp-Parkour-Zielübungen2>

Ideen für Tänze (siehe Unterrichtsbeispiel 3) finden Sie hier:

- ▶ <https://raabe.click/sp-Tanzbeispiele>

[Alle Links zuletzt abgerufen am: 16.04.2021]

Weitere Medien

Musik: „Dance Monkey“ von Tones and I (für M 3)

Auf einen Blick

1. Unterrichtsbeispiel

Thema: Techniklernen in der Leichtathletik mit digitaler Unterstützung in einer offenen Unterrichtsorganisation

M 1 Erklärung Coach's Eye

M 2 Erklärung Video Delay

Benötigt: 2 Langbänke, Weichböden, Reckstangen, Absprungstangen, Schlagbälle, Wurfziele, Gymnastikreifen, Tablets

2. Unterrichtsbeispiel

Thema: Analysieren einer Bewegung mit Hilfe von Coach's Eye im Le Parkour und Erstellen eines Lehrvideos

M 1 Erklärung Coach's Eye

Benötigt: große Kästen, Bodenläufer, Matten, Reckstangen, Tablets

3. Unterrichtsbeispiel

Thema: Individuelles Choreografieren, Aufnehmen und Erlernen eines Tanzes

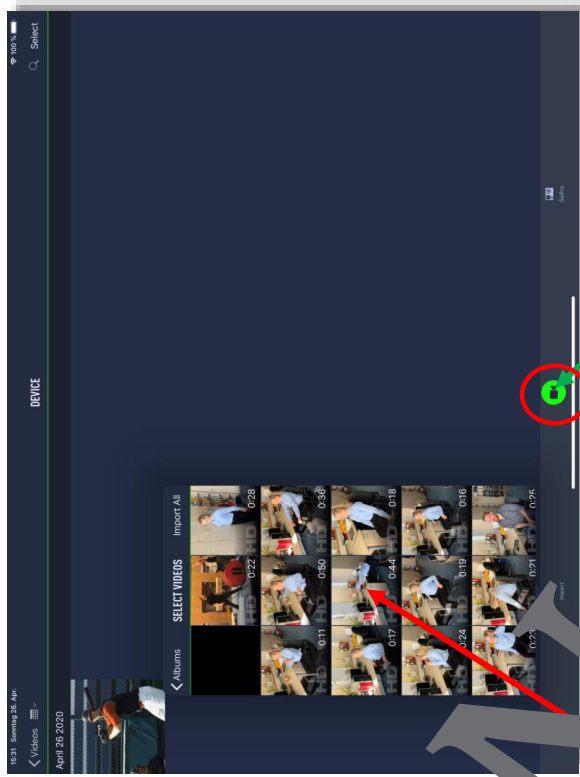
M 3 Einteilung „Dance Monkey“ in Taktbausteine

Benötigt: Musikanlage, Tablets

Erklärung Coach's Eye

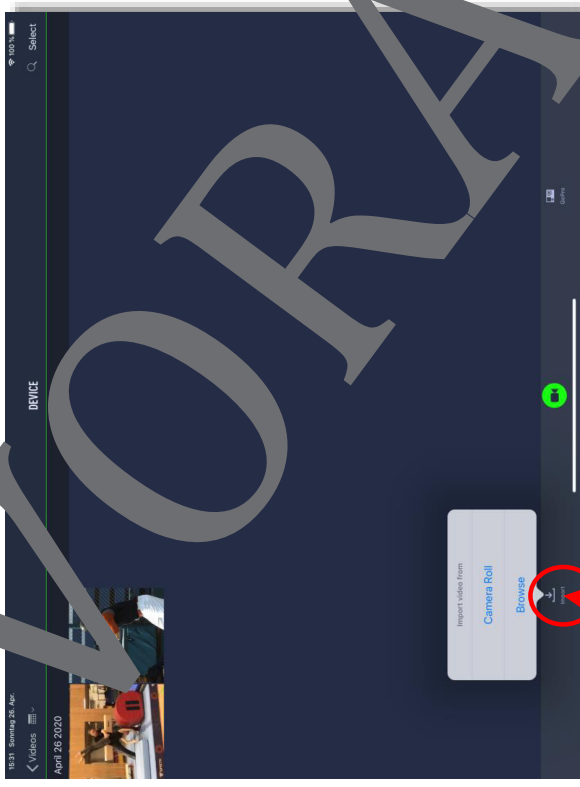
M 1

1. Video importieren/aufnehmen



3. Kamera Button anklicken, um zur Aufnahme-Funktion zu kommen

2. Video(s) auswählen und den Button „Import“ anklicken.



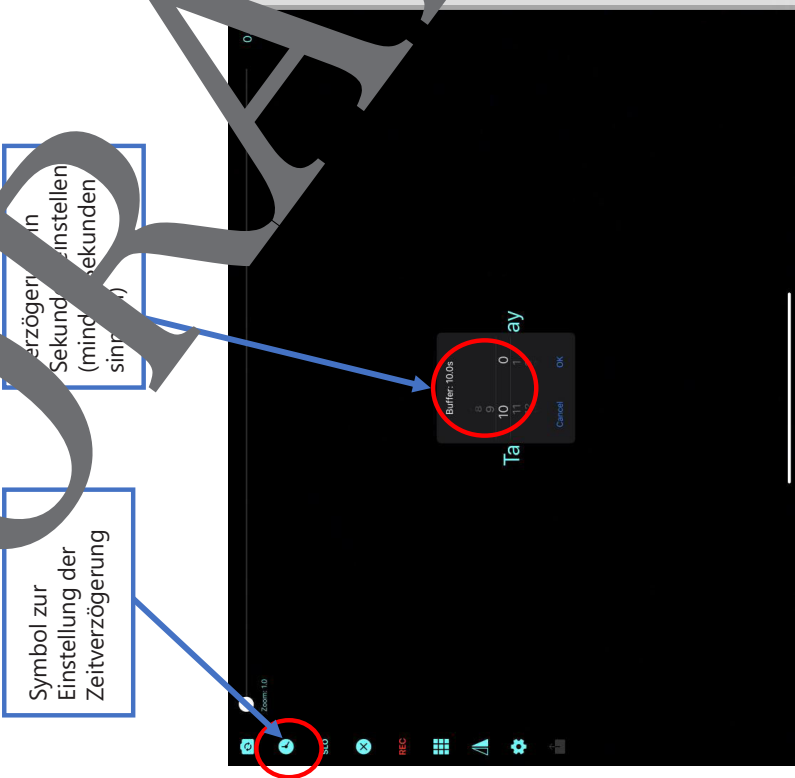
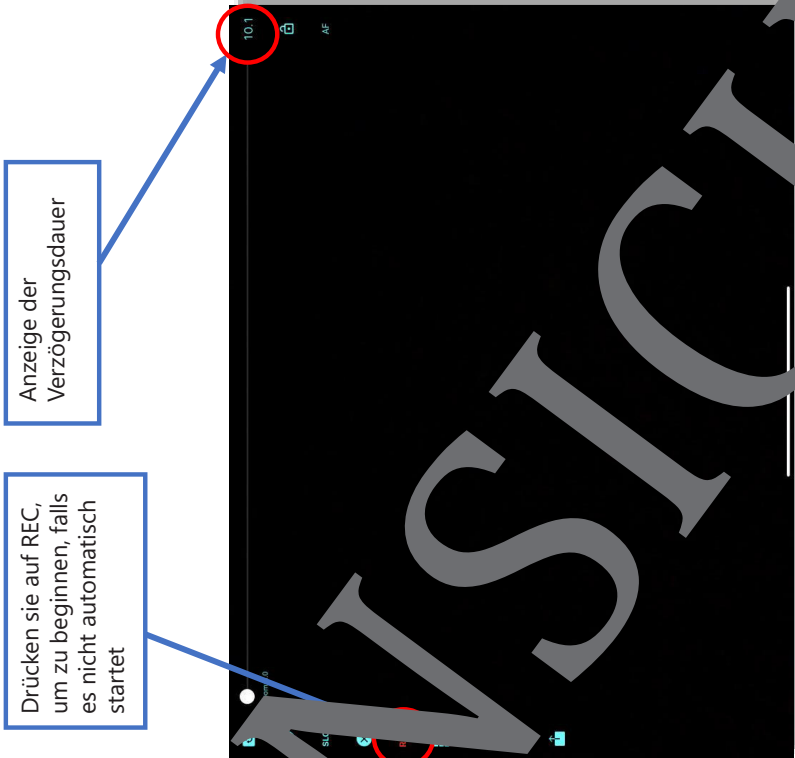
1. Button „Import“ anklicken und Speicherort auswählen.

© RAABE 2021

M 2

Erklärung Video Delay

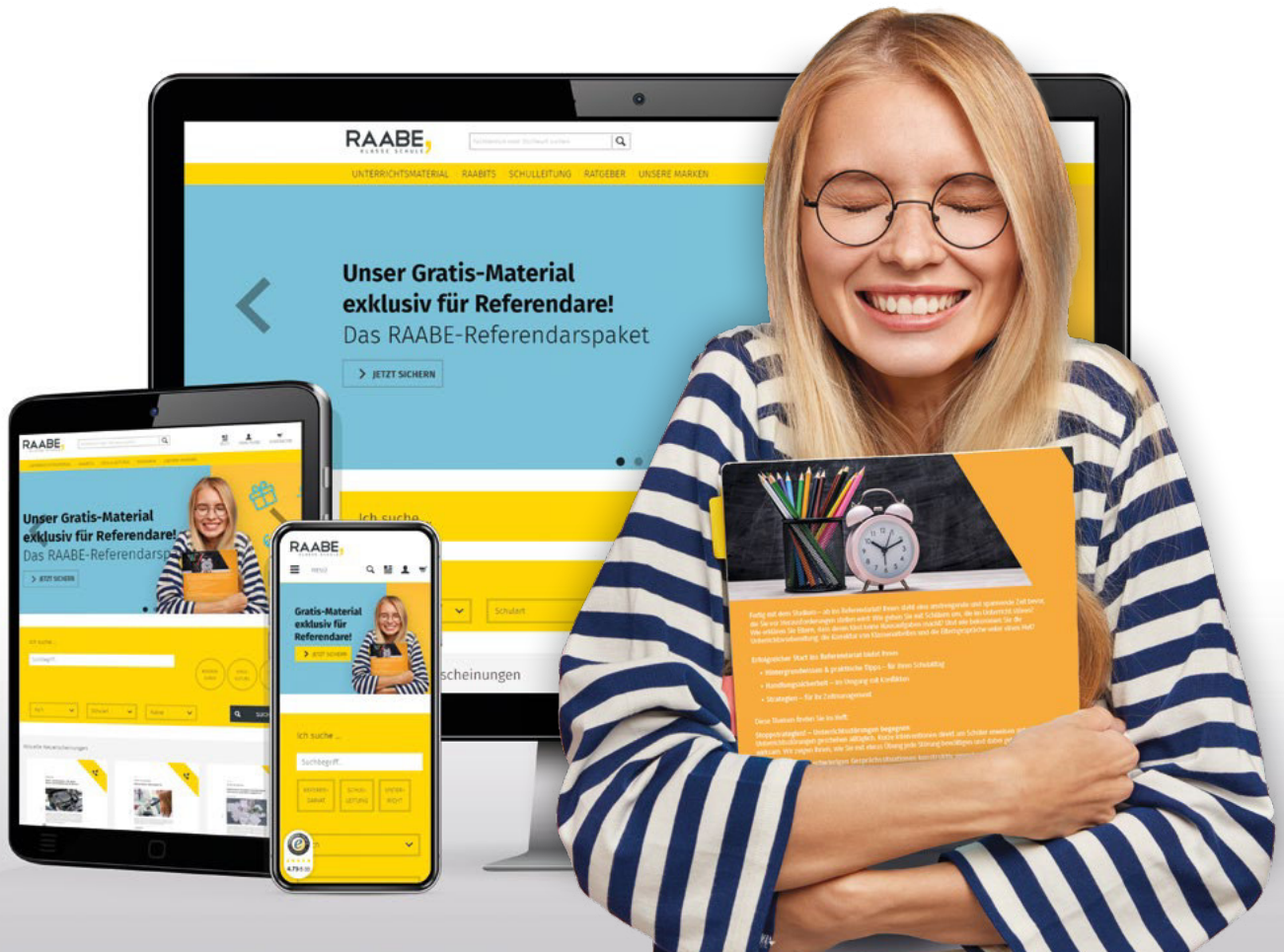
1. Zeitverzögerung einstellen



VORANVSICHT

Sie wollen mehr für Ihr Fach?

Bekommen Sie: Ganz einfach zum Download im RAABE Webshop.



Über 4.000 Unterrichtseinheiten
sofort zum Download verfügbar



Sichere Zahlung per Rechnung,
PayPal & Kreditkarte



Exklusive Vorteile für Abonnent*innen

- 20% Rabatt auf alle Materialien für Ihr bereits abonniertes Fach
- 10% Rabatt auf weitere Grundwerke



Käuferschutz mit Trusted Shops



Jetzt entdecken:
www.raabe.de